



# Foretrex™ 101

*personal navigator®*

*owner's manual*



© Copyright 2004 Garmin Ltd. или его филиалы

Garmin International, Inc.  
1200 E 151st Street,  
Olathe, Kansas 66062 U.S.A.  
Tel. 913/397.8200  
Fax. 913/397.8282

Garmin (Europe) Ltd.  
Unit 5, The Quadrangle,  
Abbey Park Industrial Estate,  
Romsey, S0519AQU.K.  
Tel. 44/1794.519944  
Fax. 44/1794.519222

Garmin Corporation  
No. 68, Jangshu 2nd Road,  
Shijr, Taipei County, Taiwan  
Tel. 886/2.2642.9199  
Fax. 886/2.2642.9099

Все права защищены. Никакая часть этого руководства не может быть воспроизведена, скопирована, передана, распространена, загружена, или сохранена в любом носителе данных для любой цели без предшествующего письменного согласия Garmin. Garmin тем самым предоставляет разрешение загрузить единственную копию этого руководства на жесткий диск или другой электронный носитель данных, который рассматривается для личного использования, при условии, что такой электронная или напечатанная копия этого руководства должна содержать законченный текст этого объявления об авторском праве, любое неправомерное коммерческое распространение этого руководства строго запрещено.

Информация в этом руководстве может измениться без примечания. Garmin резервирует право изменить или улучшить его изделия и делать изменения в содержании, без обязательства уведомления любого человека или организации о таких изменениях. Посетите Garmin узел web ([www.Garmin.com](http://www.Garmin.com)) для текущего обновления и дополнительной информации относительно использования и операции этого и других Garmin изделий.

Garmin®, AutoLocate®, Personal Navigator®, MapSource®, TracBack®, BlueChart® являются зарегистрированными торговыми марками и PanTrack™ и Foretrex 101™ являются торговыми марками Garmin Ltd или его филиалов и не могут использоваться без специального разрешения Garmin.

Спасибо за выбор Garmin Foretrex 101. Чтобы лучше использовать особенности Foretrex 101, прочитайте *Quick Start Guide* сначала, потом *Owner's Manual*, чтобы понимать все операционные особенности. *Quick Start Guide* описывает процесс управления Main Pages и Option Menus, наряду с некоторыми основными операциями модуля, чтобы ознакомить Вас с вашим новым Foretrex 101 правильно. Сначала прочитайте *Quick Start Guide*.

Эта инструкция описывает Main Pages Foretrex 101 и их варианты в подробности. Инструкция обеспечивает руководство о том, как выбрать и изменять пункты, но его основное намерение состоит в том, чтобы описать каждую Main Page, Option Menu, и особенности подробно. Это руководство организовано в следующие разделы:

**Introduction(Введение)** обеспечивает информацию о осторожности и оглавление.

**Overview (Краткий обзор)** обеспечивает основную информацию о Foretrex 101.

**Main Pages (Главные страницы)** обеспечивает информацию относительно каждой из шести Main Pages, перечисленные в тот же самом порядке как рассматривается на модуле. Раздел для каждой страницы обеспечивает краткий обзор и обсуждает страницу, как это функционирует, и постепенные команды, чтобы использовать страницу и ее особенности.

**Main Menu(Главное меню)** обеспечивает информацию относительно каждой страницы в Main Menu: Waypoints, Tracks, Routes, и Setup.

Раздел для каждой страницы обеспечивает краткий обзор и обсуждает страницу, как это функционирует, и постепенные команды, чтобы использовать страницу и ее особенности.

**Appendix (Приложение)** включает дополнительную информацию о Foretrex 101.

**Index (Индекс)** обеспечивает ключевые слова и страницы, на которых они появляются.

## Введение

### Об этом руководстве

#### Комплектность:

- 1 Foretrex 101 модуль
- 1 Ремень для переноски
- 1 Ремешок на запястье
- 1 Инструкция пользователя
- 1 Шпаргалка для пользователя

Выясните, что ваша комплектация включает вышеупомянутые элементы. Если любые части отсутствуют, входи в контакт с вашим Garmin дилером немедленно.

# **Введение**

## **Информация о осторожности**

### **Очистка модуля и ремешка на запястье**

Foretrex 101 создан из высококачественных материалов и не требует от пользователя другое обслуживание кроме очистки. Чистите модуль, используя ткань, с нейтральным моющим средством и затем вытирайте насухо. Избегайте химических уборщиков и растворителей, которые могут повредить пластмассовые компоненты.

Ремешок на запястье должна быть вымыт руками, нейтральным моющим средством в теплой или горячей воде. Потом просушите на свежем воздухе. Не стирайте в стиральной машине.

### **Хранение Foretrex 101**

Не храните Foretrex 101 в местах, где происходит большой перепад температур (например в бардачке автомобиля), поскольку это может привести к повреждению. Пользовательская информация, типа путевые точки и маршруты будет сохранены в памяти модуля без потребности в батарее питания.

### **Погружение модуля в воду**

Foretrex 101 водонепроницаем - IEC Standard 60529 IPX7. Он может находиться в воде на глубине 1 метр в течение 30 минут. Длительное погружение может повредить модуль. После погружения, убедитесь, что вытерли, и просушили модуль (включая батарейный отсек) перед многократным использованием или зарядкой.

Чтобы решать проблемы, которые не могут быть исправлены, используйте это руководство, входи в контакт с Garmin Product Поддержка в С.Ш.А. 800/800.1020 или Garmin в Европе 44/1794.519944.

## Foretrex 101 краткий обзор

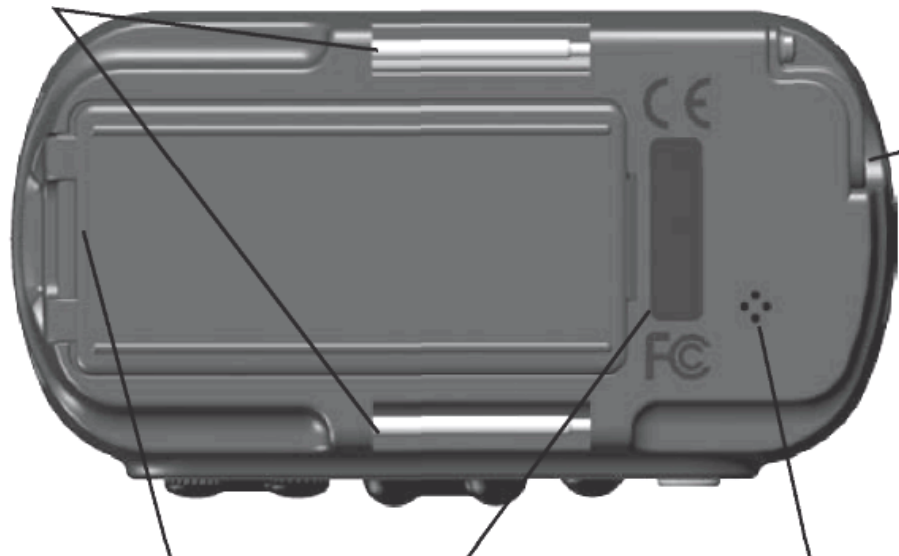
Ваш маленький и водонепроницаемый Foretrex 101 модуль, совершенен для легкого маневрирования от одной путевой точки, до следующей. С удобным и красивым дизайном ремешка на запястье, мощный Foretrex 101, позволяет Вам сохранять до 500 путевых точек и 20 маршрутов в памяти модуля, при встроенной WAAS возможности. Кроме того, Foretrex 101 имеет настраиваемый компьютер поездки, 10 000 точек трека, так же как PanTrack™ и TracBack®.

С дополнительным PC интерфейсным кабелем, вы можете подключить ваш Foretrex 101 с вашим компьютером, чтобы передать путевые точки и маршруты между MapSource и вашим модулем. Обратитесь к *MapSource User's Guide* и *MapSource Help File* для полной информации.

Изображения ниже описывают кнопки и некоторые особенности Foretrex 101.

Место крепления  
ремешка

Вид сзади (без ремешка)



Батарейный отсек

Серийный номер

Динамик

Встроенная GPS  
Антенна

PC интерфейс  
для  
подключения  
кабеля

Вид спереди

LCD дисплей  
(с подсветкой)



сеть  
подсветка

перемещение  
страница

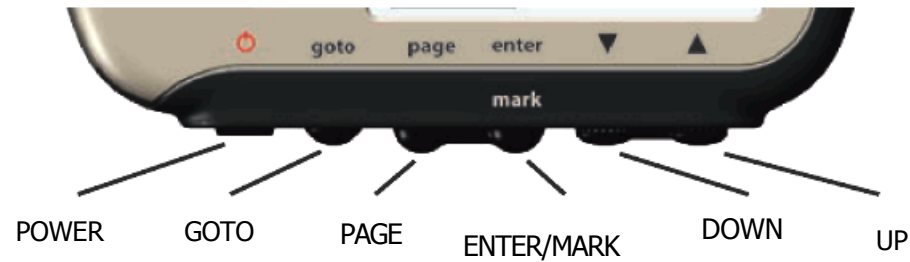
ввод  
метки

уменьшить  
увеличить

## Краткий обзор

## Использование кнопок

### Начало



#### **POWER** кнопка:

- Нажмите и держите, чтобы вкл. или выкл. модуль
- Нажмите и отпусти, чтобы вкл. или выкл. подсветку дисплея.

#### **GOTO** кнопка:

- Нажмите, чтобы инициализировать Goto (перемещение к определенному адресату / путевой точке)

#### **PAGE** кнопка:

- Нажмите, чтобы переключиться между основными страницами
- Нажмите, чтобы отступить или выходить из существующей страницы или экрана, или
- Нажмите 'undo', для отмены самого недавнего действия на странице

#### **ENTER/MARK** кнопка:

- Нажмите, чтобы подтвердить ввод данных или выбор из меню
- Нажмите и держи, чтобы отметить путевую точку

#### **UP/DOWN** кнопки:

- Подсветить варианты на страницах и меню
- Корректируй контраст дисплея на спутниковой странице
- Изменить размер окна (UP) и (DOWN) на странице карты

## **Использование ремешка на запястье**

Foretrex 101 был разработан, чтобы удобно соответствовать вашему запястью. Для лучшей работы, носите Foretrex 101 подобно часам, индикацией модуля, ориентируемого к небу. Ремень для переноски обеспечивает дополнительную длину и легко присоединяется.

## **Начало**

### **Закрепление Foretrex 101 к вашему запястью:**

1. С открытым ремнем, разместите Foretrex 101 на ваше запястье.
2. Двигайте конец ремня через соединитель.
3. Корректируйте как вам удобно, используя Velcro® (липучка). Не затягивайте сильно вокруг вашего запястья, поскольку это может ограничить циркуляцию крови.

### **Добавлять ремень:**

1. Двигайте конец существующего ремешка через соединитель на расширение.
2. Разместите Foretrex 101 на ваше запястье или руку.
3. Двигайте конец ремешка через существующий соединитель.
4. Корректируйте как вам удобно, используя Velcro®. Не затягивайте сильно вокруг вашего запястья/руки, поскольку это может ограничить циркуляцию крови.

## Установка батареек

Foretrex 101 использует две АМ щелочные батареи (не вложены), которые помещаются позади модуля. Перезаряжающиеся щелочные, NiMH, NiCad, или литиевые батареи могут использоваться. Обратитесь к разделу "Страница установки системы" для команд при выборе типа батареи.

Сохраненные данные не будут потеряны, в то время как батареи заменяются. Однако, если батареи полностью разряжены и не заменены в течение нескольких дней, может потребоваться времени для модуля, чтобы получить GPS местоположение сигнала.

### Установка батарей:

1. Удалите крышку батарейного отсека, вставляя монету в слот корпуса. Крути монету, чтобы поднять крышку и удалить.
2. Сравните полярность батарей с диаграммой в отсеке батарей, и установи батареи соответственно.
3. Чтобы повторно устанавливать крышку, двигайте верхнюю часть в соответствующий слот, затем зафиксируйте надежно к модулю.



**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** При замене батарей, используйте только новые или полностью заряженные батареи. Не делать соединение Alkaline и NiMH батарей. Перезаряжающиеся батареи меньше по емкости, чем одноразовые батареи. Обширное использование подсветки и сигнала значительно уменьшат срок службы аккумулятора. Удалите батареи из модуля, если Вы не планируете использовать его в течение нескольких месяцев. Сохранение батарей в модуле в течение долгих периодов может привести к утечке и повредить отсек батарей.



**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** Следуйте за командами изготовителя для надлежащей осторожности, при избавления от использованных батарей. Не жгите использованные батареи, поскольку внутренние материалы могут загореться или взорваться.

## Начало

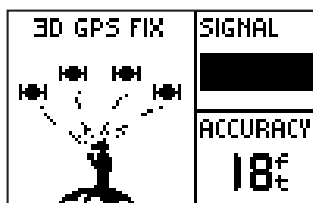


Установка АМ батареек в Foretrex 101



Значок использования батареи указывает, что если закрашены все четыре квадрата на фоне силуэта батарейки, то новые батарейки установлены в модуле.

## Начало



Спутниковая  
страница

### Включение Foretrex 101

После того, как Вы поместили батареи в Foretrex 101, он готов к использованию. Дайте Foretrex 101 время, чтобы отследить спутники и определить вашу позицию при использовании в первый раз.

#### Включить Foretrex 101:

1. Нажми и держи **POWER** кнопку до спутниковой страницы, затем отпусти.
2. Ваш Foretrex 101 автоматически начинает поиск спутников. GPS область сигнала и поля точности показываются на спутниковой странице так же как изображение, которое передают спутники. Значок спутниковой антенны на левой стороне экрана вспыхивает, в то время как Foretrex 101 определяет ваше местоположение.
3. Оставьте Foretrex 101 в течение 15-30 минут при первоначальном включении. После первого использования, должно требоваться меньше чем пара минут, чтобы принять спутники.
4. Когда Foretrex 101 примет достаточно многие спутниковые сигналы и определит ваше местоположение, значок спутниковой антенны на левой стороне экрана прекращает вспыхивать.

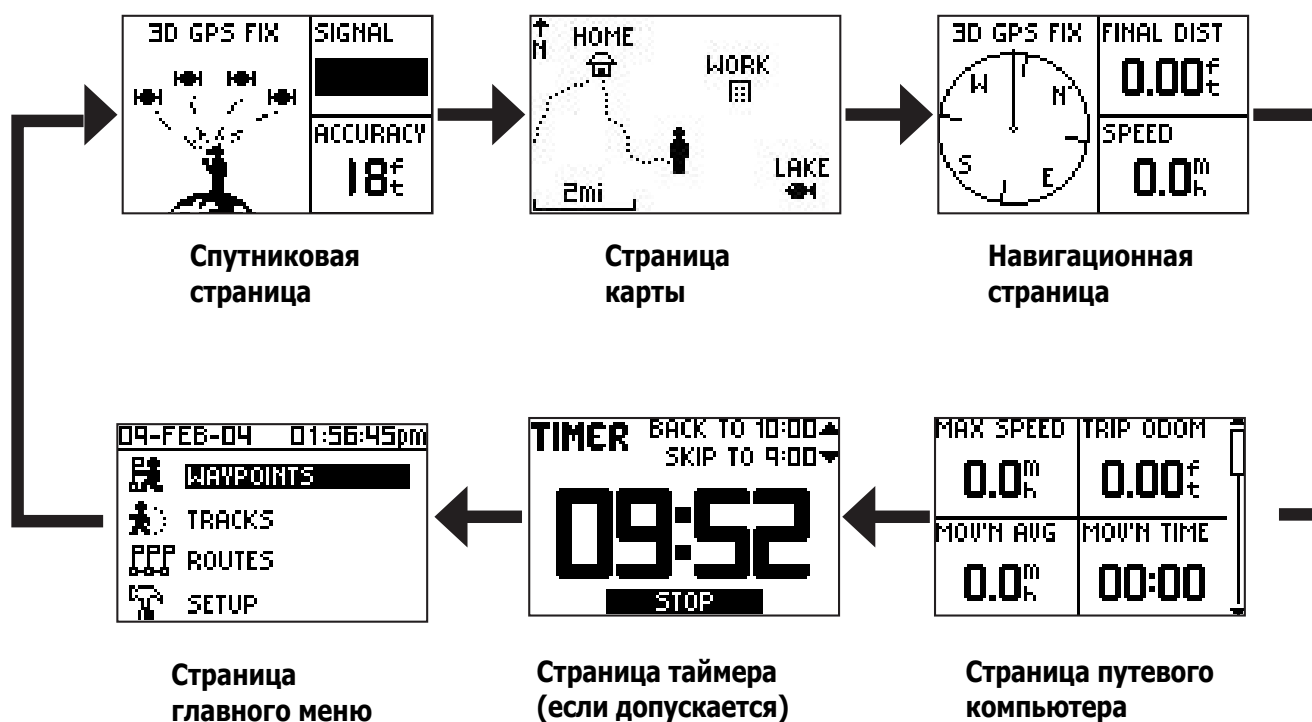


**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** Если Вы переместились более чем на 500 миль от местоположения, где длительно использовали Foretrex 101 модуль, или Вы не использовали Foretrex 101 больше чем один месяц, это может занять 15 - 30 минут, чтобы определить ваше местоположение.

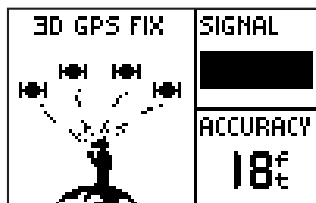
## Использование основных страниц

Вся информация для работы с Foretrex 101 организована на шести главных страницах (или экранах дисплея). Эти страницы - Спутники, Карта, Навигация, Путевой компьютер, Таймер (если допускается), и Главное меню.

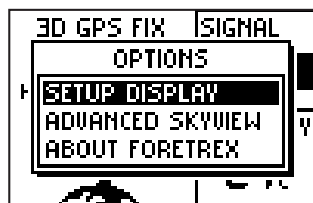
Начало



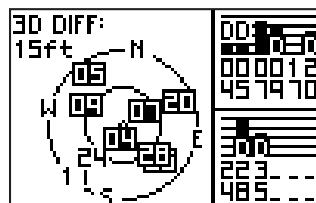
## Основные страницы Спутниковая страница



Satellite Page



Satellite Page Options



Advanced Skyview

### Использование спутниковой страницы

Спутниковая страница Foretrex 101 показывает всю необходимую спутниковую информацию для работы. Спутниковая Страница показывает принимаемые спутники, силу сигнала, и точность местоположения Foretrex 101 модуля.

Когда сообщение на спутниковой странице "Acquiring..." и так далее, Foretrex 101 нашел ваше местоположение, и Вы готовы идти!



**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** Если Вы используете Foretrex 101 впервые, или переместились более чем на 500 миль от местоположения, где длительное время использовали Foretrex 101 модуль, или не использовали его более одного месяца, дайте время для модуля, чтобы отслеживать спутники, в течение 15 - 30 минут.

### Использование вариантов спутниковой страницы

Нажмите кнопку **ENTER**, чтобы отобразить варианты спутниковой страницы.

**Дисплей установки:** Нажми **ENTER**, когда 'SETUP DISPLAY' высвечен, чтобы открыть страницу установки дисплея. Обратитесь к следующему разделу для информации о подсветке и контрасте.

**Полный небосвод:** Нажми **ENTER**, когда 'ADVANCED SKYVIEW' высвечен, чтобы переключить анимация к расширенному представлению неба - будет два круга на дисплее с индикацией номеров спутников, которые модуль принимает. Области на правой стороне страницы указывают силу сигнала каждого спутника. Когда модуль установлен, чтобы отобразить Расширенную страницу Полного небосвода, вы можете установить ориентацию карты, переключая между Orient Sky Ahead и Orient Sky Northward. Переключится назад к нормальному представлению неба, нажми **ENTER** кнопку - 'NORMAL SKYVIEW' будет высвечен.

**O Foretrex:** Нажми **ENTER** для отображения версии программы и информацию авторского права.

## Корректировка подсветки и контраста

Если условия освещения плохие для Вас, чтобы видеть экран, корректируйте контраст или включите лампу подсветки. Вы можете также делать эти корректировки через Страницу главного меню. Обратитесь к "Меню установки: раздел Установка дисплея", для получения дополнительной информации.

### Использовать лампу подсветки:

1. Нажми и отпусти **POWER** кнопку от любого экрана, чтобы включить лампу подсветки.
2. Лампа подсветки установлена, чтобы остаться в течение 30 секунд. Нажми **POWER** кнопку снова, если Вы хотите выключать лампу подсветки перед автоматическим временем подсветки.

### Корректировать время подсветки Спутниковой страницы:

1. Нажми **PAGE** кнопку, пока не увидите Спутниковую страницу.
2. Нажать **ENTER** для отображения Вариантов спутниковой страницы.
3. Нажать **UP/DOWN** до свечения 'SETUP DISPLAY' в меню вариантов. Нажать **ENTER**.
3. Нажать **UP/DOWN** до свечения строки ниже 'LIGHT TIMEOUT'. Нажать **ENTER**.
4. Нажать **UP/DOWN** до свечения желательной продолжительности подсветки для лампы подсветки. Нажать **ENTER** после выбора желательной продолжительности.

### Корректировать экранный контраст Спутниковой страницы:

1. Нажми **PAGE** кнопку, пока не увидите Спутниковую страницу.
2. Нажать **ENTER** для отображения Вариантов спутниковой страницы.
3. Нажать **UP/DOWN** до свечения 'SETUP DISPLAY' в меню вариантов. Нажать **ENTER**.  
Используй **UP/DOWN** кнопки, чтобы подсветить строку ниже 'CONTRAST'. Нажать **ENTER**.

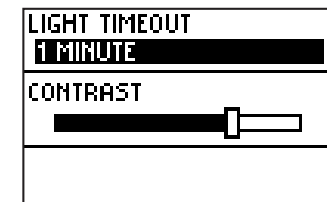
Или Нажать **UP/DOWN** на Спутниковой странице, чтобы автоматически поднять контраст.

4. Нажми **UP**, чтобы делать экран, более темным, или **DOWN**, чтобы делать светлее.

## Спутниковая страница



Satellite Page Options

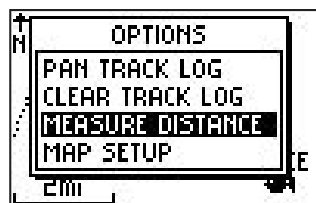


Display Setup

## Страница карты



Map Page



Map Page Options

## Использование страницы карты

Страница карты показывает, где Вы - (анимированный рисунок) и обеспечивает изображение, куда Вы идете. Поскольку Вы путешествуете (анимированные обходы рисунка), вы оставляете 'след' (трек). Имена и символы Точек также показаны на карте.

Помогая визуализировать 'реальный мир', Foretrex 101 автоматически вращает изображение, куда Вы двигаетесь, так, чтобы путевые точки, которые появляются перед Вами, всегда отобразились выше анимированного рисунка. Индикатор Заголовка показывает направление.

Чтобы достоверно Вы могли видеть ваш путь, Вы можете изменить масштаб карты (от 20 футов до 800 миль), нажимая кнопку **UP**, рассматриваем большую область, или **DOWN** кнопку, чтобы рассматривать меньшую область.

## Варианты страницы карты

Нажми **ENTER**, когда Страница карты отображена, чтобы обратиться к Вариантам страницы карты. Следующие варианты доступны:

**Clear Track Log:** Нажми **ENTER** когда это высвечено, чтобы очистить Трек пути, который создан автоматически.

**Measure Distance:** Нажми **ENTER** когда это высвечено, чтобы измерить расстояние между двумя путевыми точками. По умолчанию отсчитывается расстояние от текущего навигатора. Обратитесь к названной процедуре "Чтобы измерить расстояние" для команд на измерение расстояния,

**Map Setup:** Нажать **ENTER** когда это подсвечено, чтобы корректировать параметры настройки карты, включая:

**Orient Map (Ahead или Northward):** Когда 'AHEAD' выбран, вершина карты ориентируется в направлении, в которое Вы двигаетесь. Когда 'NORTHWARD' выбран, карта всегда ориентируется относительно направления на Север.

**Auto Zoom (On или Off):** Когда 'AUTO ZOOM' включен, карта автоматически корректирует его масштаб, чтобы отобразить ваш полный маршрут, пока Вы вручную не изменяете масштаб изображения. Когда это выключено, вы должны нажать **UP** или **DOWN** кнопку для выбора соответствующего масштаба карты.

**Waypoints (Show или Hide):** Позволяет Вам рассматривать карту с или без Опорных путевых точек.

**Goto Line (Bearing или Course):** Определяет, куда указывает стрелка на экране – указывает текущий Азимут движения или Курс – направление движения.

**Defaults:** Нажать **ENTER** когда это высвечено, чтобы восстановить модуль к заданной по умолчанию установке Параметру настройки карты.

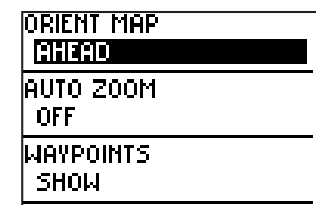
Следующие настройки показываются, при включении записи Трека пути:

**Pan Track Log:** Нажми **ENTER** когда это высвечено, чтобы переместить указатель на любую точку вдоль трека пути. Нажми **ENTER**, чтобы запустить режим возврата TRACBACK или режим передвижения Goto, создать точку MARK, или увеличить ZOOM In или уменьшить Out изображение.

Следующая настройка показывается, только если Вы активно перемещаетесь к адресату:

**Stop Navigation:** Нажать **ENTER** когда это высвечено, чтобы остановить действующий режим Навигации на указанную точку.

## Страница карты



Map Setup Page

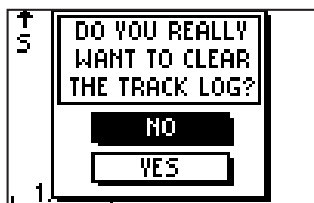


Pan Track Log



Map Page Options

## Страница карты



Clearing the Track Log

DISTANCE	
FROM:	CAMP
TO:	TRAIL
ESTIMATED SPEED:	3mh
DISTANCE	N 1mi
TIME NEEDED	00:23:08

Measure Distance Page

EDIT NUMBER
00 0mh
USE ENTER BUTTON TO EDIT. UP/DOWN BUTTONS TO SELECT
OK

Edit Number Page

### Удалять трек записи пути Страницы карты:

1. Нажми **ENTER** кнопку, в то время как на Map Page отображает Map Page Options.
2. Нажми **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы высветить 'CLEAR TRACK LOG' и нажми **ENTER** кнопку.
3. При сообщении "DO YOU REALLY WANT TO CLEAR THE TRACK LOG?", используй **DOWN** кнопку, чтобы высветить 'YES' и нажми **ENTER** кнопку, чтобы очистить трек записи и возвратится к Map Page.

### Измерять расстояние:

1. Нажмите **PAGE** кнопку, пока не увидите Map Page. Нажать **ENTER** для отображения Map Page Options.
2. Нажать **UP/DOWN** до свечения 'MEASURE DISTANCE' в меню вариантов. Нажать **ENTER**.
3. Нажать **ENTER**, когда поле направо от 'FROM' высвечено, для выбора путевой точки, чтобы иметь расстояние. Используйте кнопки стрелки, чтобы высветить желательную путевую точку из списка. Нажать **ENTER** для выбора путевой точки.
4. Нажать **ENTER**, когда поле направо от 'TO' высвечено, чтобы выбрать путевую точку и закончить измерение.
5. Нажать **ENTER**, когда поле направо от 'ESTIMATED SPEED' высвечено, чтобы ввести примерную скорость. Edit Number Page отображен, чтобы позволить Вам вводить скорость.
6. Используй **ENTER** кнопку и **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы ввести новую скорость. Высветится 'OK', потом нажмие **ENTER**, когда закончено. Модуль возвращается к Measure Distance Page.

Полное расстояние между двумя точками и время движения к выбранному пункту, отображено внизу страницы.

## Использование Навигационной страницы

Navigation Page справки покажут путь к цели. Когда Вы двигаетесь без специфического адресата в памяти, Navigation Page показывает направление перемещения и скорость.

Когда Вы двигаетесь к определенному адресату (перемещающийся курс), Navigation Page отображает имя местоположения, два поля данных ( расстояние к конечному адресату и скорость по умолчанию), и стрелку направления в кольце компаса. Для достижения цели, просто следуйте за стрелкой.

## Навигационные варианты страницы

Нажать **ENTER**, когда Navigation Page отображен, чтобы обратиться к Navigation Page Options. Следующие варианты доступны:

**Change Fields:** Нажать **ENTER** когда это высвечено, чтобы изменить поля данных, которые появляются на правой стороне дисплея. Для законченного списка и описания полей данных, доступных в Foretrex, обратитесь к "Варианты данных поля" найденные в "Приложение".

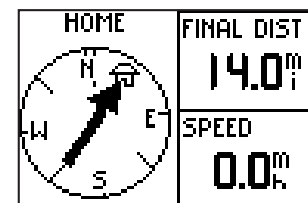
**Restore Defaults:** Нажать **ENTER**, когда это высвечено, чтобы восстановить модуль к значению по умолчанию Navigation Page параметру настройки. Когда Вы перемещаетесь к цели, следующая опция также отображена:

**Stop Navigation:** Остановка Навигации (отображается только при навигации на заданную точку).

### Выбирать Navigation Page установки:

1. Нажмите **ENTER** кнопку на Navigation Page. Options Menu отображено.
2. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, до свечения желательной опции, и нажмите **ENTER**, чтобы делать изменения и закрывать Options Menu.

## Навигационная страница



### Navigation Page

Навигация к Дому

## Путевой компьютер

MAX SPEED 0.0 <sup>m</sup> / <sub>h</sub>	TRIP ODOM 0.00 <sup>ε</sup>
MOV'N AVG 0.0 <sup>m</sup> / <sub>h</sub>	MOV'N TIME 00:00

**Trip Computer:**

*4 маленьких поля данных*

MAX SPEED TRIP ODOM
OPTIONS
CHANGE FIELDS
RESET MAX SPEED
RESET TRIP DATA
RESTORE DEFAULTS

**Trip Computer Options**

### Использование путевого компьютера

Trip Computer запоминает информацию вашего перемещения, пока она не будет стерта. Trip Computer показывает информацию о вашем движении, типа максимальной скорости и пройденного расстояния. Вы можете изменить поля данных путевого компьютера, чтобы удовлетворить ваши потребности.

Путевой компьютер отображает информацию (данные о передвижениях) в трех полных экранах: экраны устройств отображаются четырьмя маленькими полями данных. При прокрутке вниз вы увидите два среднего размера поля данных и потом одно большое поле данных. Foretrex помнит какую страницу Trip Computer вы предварительно смотрели и дисплеи экрана, будут те же, когда Вы рассматриваете Страницу путевого компьютера снова. Например, если Вы контролировали вашу скорость, используя большой формат данных поля, когда Вы возвращаетесь снова к путевому компьютеру, ваша скорость отображена в большом формате поля данных.

### Варианты путевого компьютера

Нажать **ENTER**, для отображения следующих Trip Computer Page Options:

**Change Fields:** Нажать **ENTER** когда это высвечено, чтобы изменить поля данных, которые появляются на правой стороне дисплея. Для законченного списка и описания полей данных, доступных в Foretrex, обратитесь к "Варианты поля данных" находящихся в "Приложение".

**Reset Max Speed:** Нажать **ENTER** когда это высвечено, чтобы сбросить Максимальную скорость достигнутую в течение передвижения.

**Reset Trip Data:** Нажать **ENTER** когда это высвечено, чтобы сбросить время поездки, расстояние поездки (odometer), и среднюю скорость.

**Restore Defaults:** Нажать **ENTER** когда это высвечено, чтобы восстановить поля данных Путевоего компьютера к значениям по умолчанию.

## Отображение Страницы таймера

По умолчанию, Timer Page не отображен. Вы должны обратиться к Главному меню и допустить Timer Page прежде, чем Вы можете отобразить и использовать его.

### Допускать Страницу таймера:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления Main Menu Page на дисплее.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить поле ниже 'SHOWTIMER PAGE' и нажмите **ENTER**.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'YES' и нажмите **ENTER**.
6. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы выйти из страниц меню.

## Установка Таймера

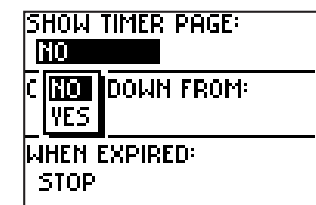
Прежде, чем Вы можете использовать таймер, Вы должны установить таймер, чтобы считать в обратном порядке, например 10 минут. Вы можете также программировать, что таймер сделает, когда время истекло, и какие сигналы будут по истечению времени таймера и интервала. Этот раздел объяснит, как установить таймер, чтобы считать в обратном порядке. Для получения дополнительной информации об установке таймера, обратитесь в "Меню установки: Установка таймера" раздел этого руководства.

## Страница таймера



**Timer Page:**

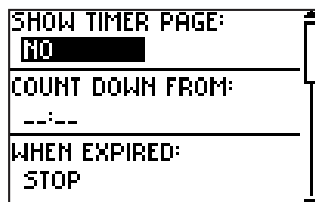
*Таймер выполняется*



**Set Timer Page:**

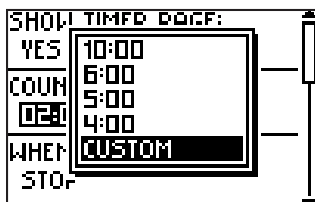
*Отображение таймера*

## Страница таймера

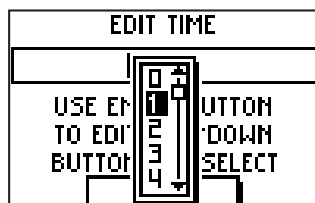


Set Timer Page:

Значения по умолчанию Таймера



Установка поля Count Down From



Edit Time Page

### Установить Таймер:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до отображения Main Menu Page.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить поле ниже 'COUNT DOWN FROM' и нажмите **ENTER**.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить желательное время (10, 6, 5, или 4 минуты) и нажмите **ENTER**. Вы можете также ввести 'CUSTOM' время как описано ниже.

### Вводить заказное время:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до отображения Main Menu Page.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Use the **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить поле ниже 'COUNT DOWN FROM' и нажать **ENTER**. Edit Time Page отображен.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить позицию номера, который хотите изменить и нажмите **ENTER**.
6. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить желательный номер и нажми **ENTER**.  
Повторите этот процесс до ведения номера, от которого Вы хотели бы считать в обратном порядке.
7. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'OK' и нажмите **ENTER**.

Когда Вы используете таймер, он будет считать в обратном порядке со времени, введенного в шагах выше. Для законченной информации о Выборе страницы таймера, обратитесь в "Меню установки: Установка таймера" раздел в этом руководстве.

## Использование Страницы таймера

После того, как Страница таймера допускается, и время введено, Вы можете использовать таймер для разнообразия приложений, типа выполнения гонок парусной шлюпки. Синхронизация и быстрые возможности сброса делают Foretrex чрезвычайно удобным таймером.

### Останавливать и запустить таймер:

1. Нажмите **PAGE** до появления на дисплее Timer Page.
2. Чтобы запустить таймер, нажмите **ENTER** кнопку, 'START' отображен внизу страницы.
3. Чтобы останавливать таймер, нажмите **ENTER** кнопку, 'STOP' отображен внизу страницы.
4. Измените время интервала, используя **UP** и **DOWN** стрелки. Это особенно удобно при синхронизации вашего Foretrex таймера к другому таймеру, типа в течение гонки. Таймер можно остановить или запустить подсчитывать вниз время, когда таймер истек.
5. Нажмите **UP** стрелку, чтобы сбросить таймер к первоначальному подсчету времени, для использования снова.



**СОВЕТ:** Когда таймер - в 0:00, нажмите **ENTER** кнопку, чтобы запустить таймер подсчитывания с 0:00.



Timer Page:

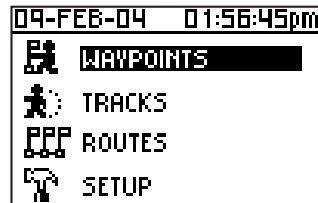
*Счет в обратном порядке с 10.00 минут*



Timer Page:

*Истекший таймер*

# Страницы главного меню



Main Menu Page



Waypoints Menu

## Основы Страницы Главного меню

Main Menu Page дает обращаться к Foretrex101 путевым точкам модуля, трекам, маршрутам, и экрану установки. Когда Страница Главного меню отображена, используйте **UP** или **DOWN** кнопки, чтобы высветить желательную подстраницу (Waypoints, Tracks, Routes, или Setup), и нажмите **ENTER** для открытия этой страницы.

Страница Главного меню также отображает текущую дату и время по верху экрана.

## Обращаться к Странице Меню:

1. При Странице Главного меню, используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить желательную Страницу Меню, типа 'WAYPOINTS'.
2. Нажмите **ENTER** кнопку, чтобы обратиться к той Странице Меню.

Следующие Подстраницы доступны: Waypoints, Tracks, Routes, и Setup. Меню Страницы и их варианты описаны в следующих страницах.

## Страница Меню Путевых точек

Страница Меню Путевых точек обеспечивает доступ к вашему путевым точкам и позволяет Вам удалять и создавать их.

### Открывать Страницу Меню Путевых точек:

1. При Main Menu Page, используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'WAYPOINTS'.
2. Нажмите **ENTER** кнопку, чтобы обратиться к Waypoints Menu Page.

### Создавать Путевые точки:

1. При Main Menu Page, используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы высветить 'WAYPOINTS', потом нажмите **ENTER** кнопку.
2. Выбери 'CREATE NEW' и нажмите **ENTER**.
3. Mark Waypoint Page отображается. Ваше текущее местоположение введено как заданное по умолчанию местоположение и 001 введено как значение по умолчанию имени путевой точки. Редактировать элементы точки (типа символ, имя, или местоположение), обратитесь к "Editing a Waypoint – Редактирование".

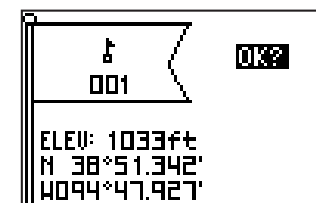
### Выбирать Путевую точку из Списка Всех Страниц:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы высветить 'WAYPOINTS', потом жми **ENTER** кнопку.
2. Выбери 'LIST ALL', чтобы видеть алфавитный список всех точек.
3. Нажми **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить алфавитную позицию табуляции, содержащую желательную точку, затем нажмите **ENTER**.
4. Нажми **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы выбрать точку и нажать **ENTER** кнопку к дисплею Review Waypoint Page.

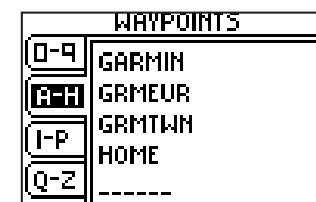
## Страница Меню



Waypoints Menu



Mark Waypoint Page



List All Waypoints Page

## Страница Меню Путевых точек



Main Menu Page



Waypoints Menu

### Рассматривать самую близкую страницу путевых точек:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'WAYPOINTS', потом нажмите **ENTER**.
2. Выбери 'NEAREST' и нажмите **ENTER**, чтобы видеть распечатку девяти наиболее близких точек по имени и расстояние от вашего местоположения.

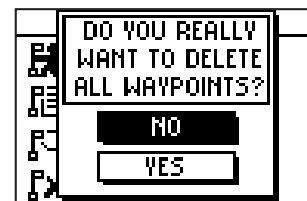
NEAREST WAYPOINTS		
GARMIN SW	50.4ft	
DOCK S	9.2mi	
TRAIL S	10.4mi	
CAMP S	11.5mi	

Nearest Waypoints Page

3. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы выбрать точку и нажать **ENTER** к дисплею Review Waypoint Page.

### Удалять все путевые точки:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'WAYPOINTS', потом нажмите **ENTER**.
2. Выбери 'DELETE ALL' и нажмите **ENTER**.
3. Выводится информации на экран подтверждающего сообщения, спрашивающая, Вы действительно хотите удалить все точки ?. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить правильный выбор и нажать **ENTER**, чтобы завершить действие.



Delete All Waypoints

## Маркировка Путевых точек

Mark Waypoint Page, показанная направо, позволяет Вам определять местоположение точки и затем изменить символ, имя, высоту, и местоположение (широта и долгота). Ввод известного местоположения, сохраняется как поименованная точка, работает хорошо для игры геокэшинг.

### Отмечать точку:

Вы можете отметить точку одним из двух путей:

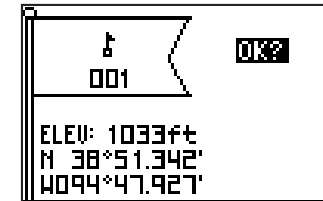
- Нажмите и держите **ENTER/MARK**.  
Mark Waypoint Page отображается.
- Нажать **PAGE** для просмотра Main Menu.  
Выбрать Waypoints и нажмите **ENTER**.  
Выбери 'CREATE NEW'.  
Mark Waypoint Page отображен.

## Редактирование Путевой точки

После того, как Вы отметили точку, используя вышеупомянутые методы, Mark Waypoint Page отображается. Вы можете изменить элементы точки этой страницы. Вы можете ввести новое имя, выбирать новый символ, вводить новую высоту и координаты. Высветится **OK?** нажмите **ENTER** для сохранения точки.

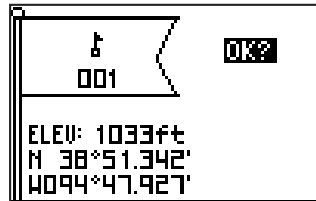
Вы можете также редактировать элементы существующей точки используя те же самые методы. Единственное различие, Вы будете редактировать от Waypoint Review Page вместо the Mark Waypoint Page.

## Страница Меню

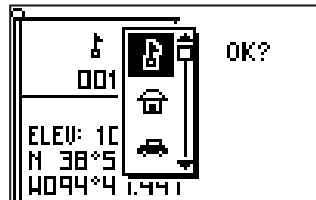


Mark Waypoint Page

## Страница Меню



MarkWaypoint Page



Изменение символа точки



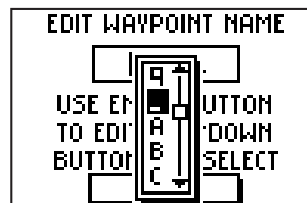
Edit Waypoint Name Page

### Изменять символ:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'MARK'. Нажать **ENTER** кнопку, чтобы отобразить MarkWaypoint Page.
2. Нажмите **UP** или **DOWN**, символ во флажке светится.
3. Нажмите **ENTER** кнопку, чтобы отобразить список символов точки.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы выбрать желательный символ. Список символа автоматически прокручивается, поскольку Вы используете кнопки стрелки, чтобы отобразить все доступные символы.
5. Когда желательный символ высвечен, нажмите **ENTER**.

### Изменять название(имя):

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'MARK'. Нажать **ENTER** кнопку, чтобы отобразить MarkWaypoint Page.
2. Нажмите **UP** или **DOWN**, 'NAME' поле светится (001 является заданным по умолчанию именем для первой точки).
3. Нажмите **ENTER** кнопку, чтобы отобразить Edit Waypoint Name Page.
4. Нажмите **ENTER** кнопку, чтобы отобразить раскрывающийся список символов.
5. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы листать до желательного символа или номера и нажимай, для ввода.



Выбор символа для названия точки

6. Повторите этот процесс, пока все символы названия(имени) точки не введены.
7. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить 'OK' и нажмите **ENTER**.

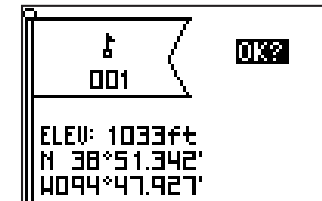
## Изменять высоту:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'MARK'. Нажать **ENTER** кнопку, чтобы отобразить Mark Waypoint Page.
2. Нажмите **UP** или **DOWN**, подсветка 'ELEV' поля, нажми **ENTER** кнопку, чтобы отобразить Enter Correct Elevation Page.
3. Используйте **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить желательную цифру и нажать **ENTER** для отображения окна выбора. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы выбрать новый номер и нажмите **ENTER**. Повторите, пока все числа(номера) не изменены.
4. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопка, чтобы подсветить 'OK' и нажмите **ENTER**, для дисплея Mark Waypoint Page с исправленной высотой.

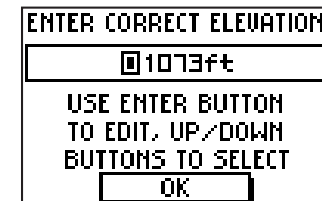
## Изменять местоположение (широта/долгота):

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопка, чтобы подсветить 'MARK', потом нажмите **ENTER** кнопку, чтобы отобразить Mark Waypoint Page.
2. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, поле 'LAT/LON' высвечивается, потом нажми **ENTER**, чтобы отобразить Edit Location Page.
3. Просмотрите широту и места позиции долготы, используя **UP** или **DOWN** кнопку (**UP** кнопка, чтобы двигаться справа налево, **DOWN** кнопка, чтобы двигаться слева направо). Когда Вы достигаете места позиции, где хотите изменить, останавливайтесь и нажимайте **ENTER** кнопку. Используйте **UP** или **DOWN**, для просмотра, и подсветите, что Вы хотите. Нажмите **ENTER** кнопку и место позиции теперь изменено. Повторите, пока все изменения не сделаны.
4. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'OK' и нажмите **ENTER** для возвращения к Mark Waypoint Page.

## Страница Меню



MarkWaypoint Page

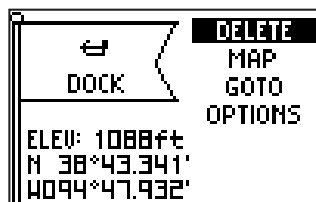


Enter Correct Elevation Page



Edit Location Page

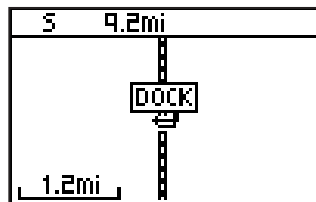
## Страница Меню



Review Waypoint Page



Delete Waypoint Page



Точка на Карте

## Делать обзор Страницы Путевой точки

Review Waypoint Page позволяет изменять символ, название(имя), высоту и местоположение (также, как на Mark Waypoint Page). Вы можете также удалить точку, отобразить ее на Map Page, начать Goto, и отобразить Review Waypoint Page Options.

### Удалять точку

1. При Review Waypoint Page, нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'DELETE'.
2. Нажмите **ENTER**.

Вывод информации на экран подтверждающего сообщения, спрашивающего, Вы действительно хотите удалить точку?.

Если хотите, нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'YES', и нажмите ENTER.

Если Вы не хотите удалить точку, нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы высветить 'NO' и нажмите **ENTER**.

### Рассматривать точку на карте:

1. При Review Waypoint Page, нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'MAP'.
2. Нажмите **ENTER**.
3. Map Page отображен с выбранной видимой точкой. Используйте **DOWN** и **UP** кнопки, чтобы изменить размер окна на карте.
4. Нажать **PAGE** для возврата к Review Waypoint Page.

## Запуск Перемещения из Делать обзор Страницы Путьевой точки:

1. При Review Waypoint Page, нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'GOTO'.
2. Нажмите **ENTER**, чтобы активизировать 'GOTO' с выбранной точкой как адресатом.

## Запустить Перемещение используя кнопки:

1. Нажмите GOTO кнопку.
2. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить алфавитную позицию параметров, содержащую желательную точку, затем нажмите **ENTER**.
4. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы выбрать точку и нажать **ENTER** кнопку для Goto (перемещение (прямой навигации)) к этой точке.

Navigation Page отображен, чтобы управлять к адресату точки. Просто двигайтесь в направлении, которое стрелка указывает к вашему адресату.

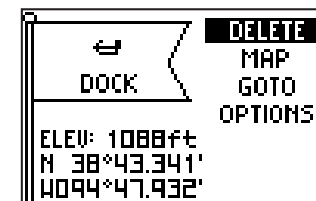


**ПРИМЕЧАНИЕ:** Вы можете непосредственно Goto к точке, нажимая **GOTO** кнопку, когда точка выбрана: Нажмите **GOTO** кнопку на Waypoint Review Page, Waypoint List Page, когда точка высвечена, или Route Page, когда точка на маршруте высвечена.

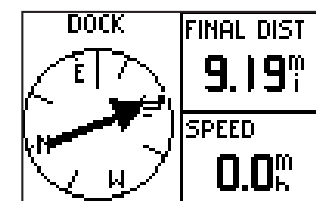
## Обращаться к Обзору Варианты Страницы Путьевой точки:

1. При Review Waypoint Page, нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'OPTIONS'.
2. Нажмите **ENTER** кнопку, чтобы отобразить всплывающий Options список.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить желательную опцию и нажать **ENTER**. Желательная страница тогда откроется.

## Страница Меню



Review Waypoint Page



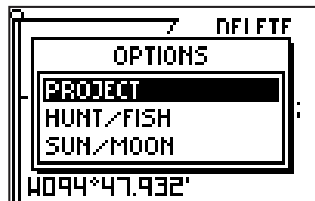
Goto Waypoint:

Navigation Page отображение

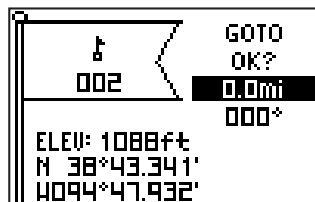


Review Waypoint Page Options

## Страница Меню



Waypoint Options



Project Waypoint Page



Edit Number Page

## Проектирование точки

Используя Project waypoint особенность, Foretrex 101 может создать точку на указанном расстоянии и использовать существующую точку как ссылка. Вы можете также изменить название(имя), символ, и высоту.

### Проектировать точку:

1. Выберите точку из списка на Waypoints List Page и нажмите **ENTER** кнопку для отображения Review Waypoint Page.
2. Используйте **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'OPTIONS' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'PROJECT' и нажмите **ENTER** для отображения Project Waypoint Page, который показывает числовое название (имя), назначенное на новую точку с высвеченным полем расстояния.
4. Нажмите **ENTER**, чтобы отобразить Edit Number Page. Выберите цифру, которую желаете изменить и нажми **ENTER**, чтобы отобразить раскрывающийся список номера.
5. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить правильный номер и нажать **ENTER**. Когда все числа введены правильно, подсветить 'OK' и нажмите **ENTER**.
6. Используйте **DOWN**, чтобы подсветить поле и нажать **ENTER** для отображения Edit Angle Page. Используйте тот же самый метод для ввода угла. Название(Имя), символ, высота могут быть изменены также.
7. Когда все замены были сделаны, подсветить 'OK' и нажмите **ENTER**, чтобы сохранить точку.
8. Высветится 'GOTO', потом нажми **ENTER**, чтобы начать прямую навигацию (передвижение) к созданной точке.

## Информация о Охоте и Рыбалке

Эта особенность обеспечивает сохранение наилучших времен для того, чтобы охотиться и ловить рыбу для выбранной точки в определенное время.

### Отображать информацию о охоте и рыбалке :

1. Нажмите **PAGE**, чтобы обратиться к Main Menu. Нажмите **ENTER**, 'WAYPOINTS' подсвечена, чтобы открыть Waypoints Menu Page.
2. Высветите 'LIST ALL' и нажмите **ENTER** для отображения Waypoint List Page.
3. Выберите точку из списка и нажмите **ENTER** кнопку, чтобы отобразить Review Waypoint Page.
4. Используйте **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'OPTIONS' и нажмите **ENTER**.
5. Используйте **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'HUNT/FISH' и нажмите **ENTER** для отображения Hunting and Fishing Page.

### Изменять дату:

1. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить поле даты и затем нажать **ENTER**, чтобы отобразить список дат. Выберите желательную дату и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить поле месяца и затем нажать **ENTER**, чтобы отобразить список месяцев. Выберите желательную дату и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить поле года и затем нажать **ENTER**, чтобы отобразить список лет. Выберите желательную дату и нажмите **ENTER**.



**ПРИМЕЧАНИЕ:** Отображенные времена - лучшие и хорошие времена для того, чтобы охотиться и ловить рыбу. Но, убедитесь, что они не находятся в конфликте с государственными и местными законами. Это - ваша ответственность знать и соблюдать эти законы.

## Страница Меню



Waypoint Options

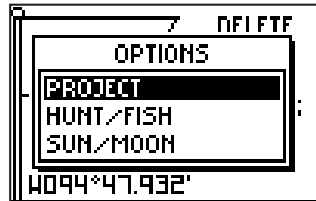
04 FEB -04 AT DOCK
AVERAGE DAY
BEST TIME
01:31am - 03:31am
02:05pm - 04:05pm
GOOD TIME
07:42am - 08:42am
08:16pm - 09:16pm

Hunt and Fish Page

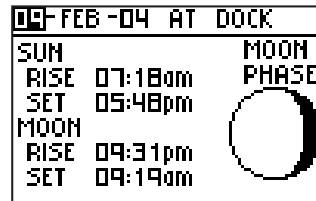
04 FEB -04 AT DOCK
AVERAGE DAY
BEST TIME
01:31am - 03:31
02:05pm - 04:05
GOOD TIME
07:42am - 08:42
08:16pm - 09:16

Изменение даты

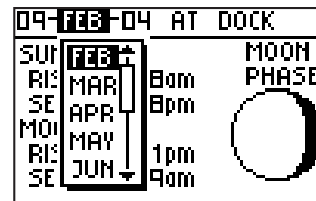
## Страница Меню



Waypoint Options



Sun and Moon Page



Изменение даты

## Информация о Солнце и Луне

Эта особенность обеспечивает, вас списком заката/восхода луны и солнца, установки времени для выбранной точки для текущей даты. Графический дисплей стадии луны, также отображен. Вы можете смотреть Солнце и Лунную информацию для любой даты.

### Отображать информацию о солнце и луне:

1. Нажмите **PAGE**, чтобы обратиться к Main Menu. Нажмите **ENTER** кнопку, когда 'WAYPOINTS' высвечен, чтобы открыть Waypoints Menu Page.
2. Высветите 'LIST ALL' и нажмите **ENTER** для отображения Waypoint List Page.
3. Выберите точку из списка и нажмите **ENTER**, чтобы отобразить Review Waypoint Page.
4. Используйте **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'OPTIONS' и нажмите **ENTER**.
5. Используйте **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'SUN/MOON' и нажмите **ENTER** для отображения Sun and Moon Page.

### Изменять дату:

1. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить поле даты и затем нажать **ENTER**, чтобы отобразить список дат. Выберите желательную дату и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить поле месяца и затем нажать **ENTER**, чтобы отобразить список месяцев. Выберите желательную дату и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить поле года и затем нажать **ENTER**, чтобы отобразить список лет. Выберите желательную дату и нажмите **ENTER**.

## Использование Страницы Меню Треков

Foretrex 101 рисует электронный след или 'файл регистрации трека' на Map Page при движении. Track Log содержит информацию о точках по ее пути, включая время, и позицию. Foretrex 101 использует эту информацию, чтобы управлять и использовать сохраненный трек.

Файл регистрации трека начинает делать запись местоположения, как только Foretrex 101 получает местоположение. Для лучшего результата, очистите файл регистрации трека прежде, чем начинаете путешествовать потому что, когда файл регистрации трека полон, новые точки трека записывают поверх самых старых точек трека. Процент от используемой памяти текущим треком регистрируют дисплеи наверху страницы. После Track Log 'Cleared', дисплеи обнуляют процент. Когда дисплей достигает 100 %, самые свежие начала пунктов(точек) трека записываются поверх наименее недавних точек трека (если 'WRAP WHEN FULL - это 'YES'). Избегать потерь отслеженных точек, сохраните Track Log (Файл регистрации Трека), когда это приближается к 99%.

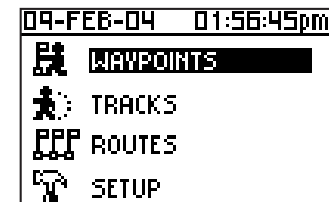
### Открывать Страницу Меню Треков:

1. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы обратиться к Main Menu.
2. Используйте **UP** и **DOWN** стрелки, чтобы подсветить 'TRACKS' и нажмите **ENTER** для открытия Tracks Menu Page.

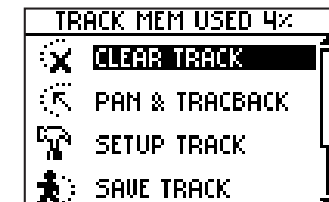
### Очищать Файл регистрации Трека из Страницы Меню Треков:

1. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы обратиться к Main Menu. Нажмите **ENTER**, когда 'TRACKS' подсвечен, открыть Tracks Menu Page.
2. Высветите 'CLEAR TRACK' и нажмите **ENTER**. Используйте **UP** и **DOWN** стрелки, чтобы подсветить 'YES' на всплывающем окне и нажмите **ENTER** для очистки файла регистрации трека.

## Страница Меню Треков



Main Menu Page

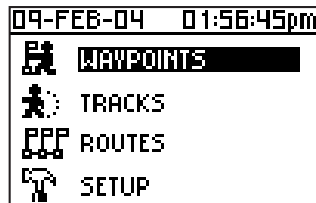


Tracks Menu Page

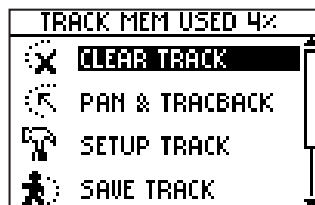


Очистка Файла регистрации Трека

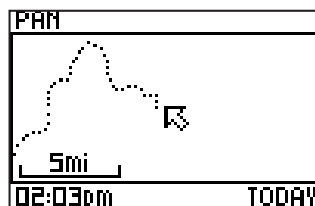
## Страница Меню Треков



Main Menu Page



Tracks Menu Page



Панорамирование Файла регистрации Трека

## Использование Файла регистрации Трека

Чтобы использовать файл регистрации трека, выберите 'PAN TRACK LOG' опцию, чтобы показать указатель, который перемещается по треку регистрации, когда Вы нажимаете **UP** или **DOWN** кнопку.

### Pan the track log:

1. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы обратиться к Main Menu.
2. Используйте **UP** и **DOWN** стрелки, чтобы подсветить 'TRACKS' и нажмите **ENTER** для открытия Tracks Menu Page.
3. Используйте **UP** и **DOWN** стрелки, чтобы подсветить 'PAN & TRACBACK' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** стрелки к панорамированию файла регистрации трека. Нажать **ENTER** для отображения Pan Options: 'TRACBACK', 'GOTO', 'MARK', 'ZOOM'.

### Пан Опции

После того, как Вы имеете **Pan** файл регистрации трека (используя **UP** и **DOWN** кнопки), нажать **ENTER** для отображения Pan Options.

**TracBack** - режим навигации по треку в обратном направлении. Вы можете использовать этот режим в обоих направлениях. Треки отмечены BEGIN и END. Если Вы хотите вести учет трека, записывая или используя TracBack' особенность, очистите Track Log (Файл регистрации трека) перед путешествием.

**Goto** - создает путевую точку названную 'картой' и ведет Вас к ней от вашего текущего местоположения.

**Mark** - создает новую путевую точку, для более позднего использования. Обратитесь к "Waypoints Menu Page" для информации.

**Zoom** - корректирует уровень подробности просматриваемой карты.

## Использование Страницы Трека Установки

**Recording:** Включает или выключает запись файла регистрации трека 'ON' и 'OFF'.

**Record Interval:** Вы можете установить трек, делающий запись интервала, чтобы изменить на 'DISTANCE', 'TIME', или 'AUTO'. Если 'DISTANCE' или 'TIME' выбраны, введите значение (определенное расстояние или время) в следующем поле. Если 'AUTO' выбрано, введите значение в 'RESOLUTION' поле.

Когда 'HIGHEST' выбрано, модуль создаст много точек, чтобы делать трек. Когда 'LOWEST' выбрано, модуль создаст очень немного пунктов(точек), чтобы делать трек.

**Wrap When Full:** Выбери 'YES', для записи поверх самых старых треков новых сделанных.

Выбери 'NO', для прекращения записи треков, когда файл регистрации полон.

**Defaults:** Нажать **ENTER** когда это высвечено, чтобы восстановить модуль к значению по умолчанию Track Setup settings.

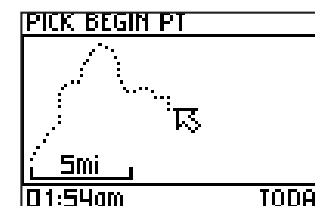
## Использование Сохраненных Треков

Когда Вы сделали трек, который хотели бы сохранить и использовать в будущем, сохраните его, используя шаги ниже. Чтобы избежать записи поверх треков, экономьте файл регистрации трека перед "Track Memory Used" досягаемостью 100%.

## Страница Меню Треков



Tracks Menu Page



Сохранение трека

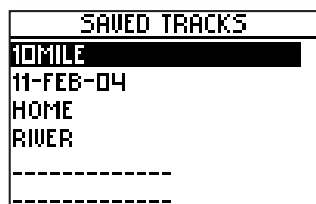


Редактирование имени трека

## Страница Меню Треков



Tracks Menu Page



Saved Tracks List



Delete All Saved

### Сохранять трек:

1. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы обратиться к Main Menu. Нажмите **ENTER**, когда 'TRACKS' подсвечен, открыть Tracks Menu Page.
2. Высвечен 'SAVE TRACK', потом нажмите **ENTER** для отображения файла регистрации трека.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки панорамирования файла регистрации трека и выберите начальную точку для трека, который хотели сохранить, и нажми **ENTER**. Выберите конечный пункт(точку) и нажмите **ENTER**.
4. Нажать **ENTER** для сохранения трека и редактирования названия(имени) трека.
5. Когда закончен ввод имени трека, подсветить 'OK' и нажмите **ENTER** для сохранения трека.

### Список сохраненных треков:

1. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы обратиться к Main Menu. Нажмите **ENTER**, когда 'TRACKS' подсвечен, открыть Tracks Menu Page.
2. Высветите 'LIST SAVED' потом нажми **ENTER** для отображения Saved Tracks List.
3. Подсветите трек и нажмите **ENTER** для отображения вариантов для того трека: 'NAVIGATE', 'SHOW MAP', 'RENAME', и 'DELETE'.

### Удалять все сохраненные треки:

1. Нажмите **PAGE**, чтобы обратиться к Main Menu. Нажмите **ENTER**, когда 'TRACKS' высвечен, открыть Tracks Menu Page.
2. Высветите 'DELETE ALL SAVED' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'YES' и нажмите **ENTER** для удаления всех сохраненных треков. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'NO' и нажмите **ENTER** для сохранения все сохраненных треков.

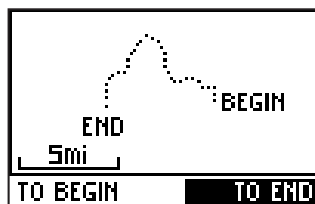


**ПРИМЕЧАНИЕ:** Как только Вы удалили ваши сохраненные треки, они не могут быть восстановлены.

## Варианты Страницы Трека

При Saved Tracks List, подсветите трек и нажмите **ENTER** для отображения вариантов для этого трека.

**Navigate:** Нажать **ENTER**, для навигации этого трека. Выберите, чтобы начать передвижение с начальной или конечной пункта(точки).



Navigate Tracks Page

**Show Map:** Нажать **ENTER**, чтобы отображать трек на Map Page.



Edit Track Name Page

**Rename:** Нажать **ENTER** для отображения Edit Track Name Page и переименования трека.

**Delete:** Нажать **ENTER** для удаления трека.

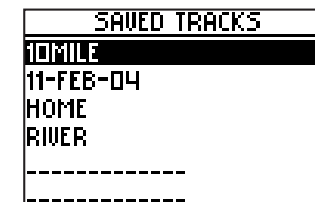


**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** Как только Вы удалили трек, он не может быть восстановлен.

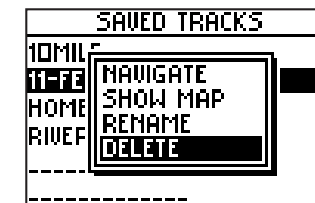
## Страница Меню Треков



Tracks Menu Page



Saved Tracks List

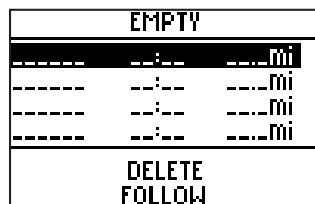


Saved Tracks Options

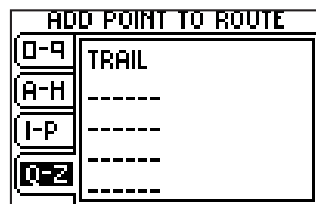
## Страница Меню Маршрутов



Routes Menu Page



New Route Page



Add Point to Route Page

## Использование Страницы Меню Маршрутов

Route navigation позволяет создавать последовательность промежуточного звена опорных точек к вашему конечному адресату. Foretrex 101 помнит 20 маршрутов, каждый с 125 опорными точками.

Routes Menu Page обеспечивает доступ к вашим маршрутам и позволяет удалять и создавать маршруты.

### Открывать Страницу Меню Маршрутов:

1. При Main Menu Page, используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'ROUTES'.
2. Нажмите **ENTER** кнопку, чтобы обратиться к Routes Menu Page.

### Создание Маршрута

#### Создавать маршрут:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'ROUTES', потом нажмите **ENTER**.
2. Выберите 'CREATE NEW' и нажмите **ENTER**. Routes List тогда отображен.
3. Нажмите **ENTER** для отображения Add Point в Route Page.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы выбрать желательную позицию табуляции и нажать **ENTER**.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы выбрать желательную опорную точку и нажать **ENTER**.
6. Повторите шаги 3 - 5, чтобы добавить все желательные точки в маршрут.

Маршрут автоматически называется по первой и последней опорной точке, типа Camp-Dock. Нажмите **PAGE** для выхода из Route Page и возвращения к Route Menu. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'DELETE' и нажмите **ENTER** для удаления полного маршрута. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'FOLLOW' и нажмите **ENTER** для следования за маршрутом.

## Использование Страницы Маршрута

Каждый маршрут, сохраненный в Foretrex 101, отображен в Routes List. Вы можете обратиться к каждому маршруту, отображенному в его собственной индивидуальной Route Page. При Route Page вы можете редактировать маршрут, удалить маршрут, и следовать за маршрутом.

### Выбирать маршрут из Списка Всех страниц:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'ROUTE', потом нажмите **ENTER**.
2. Выбери 'LIST ALL', чтобы видеть алфавитный список всех Routes ( маршрутов).
3. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить желательный маршрут, затем нажмите **ENTER** кнопку, чтобы отобразить Route Page ( страница маршрута).

При Route Page вы можете редактировать, удалить, или следовать за маршрутом. Обратитесь к "Editing a Route" для информации о редактировании элементов маршрута.

### Удалять маршрут:

1. С желательным Route дисплеем, используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить 'DELETE'.
2. Всплывающее окно спрашивает "DO YOU REALLY WANTTO DELETE ROUTE?"  
Используй **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'YES' и нажмите **ENTER** для удаления маршрута. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'NO' и нажмите **ENTER** чтобы сохранять маршрут.

### Следовать за маршрутом:

1. С желательным Route дисплеем, используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить 'FOLLOW'.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы выбрать точку, куда хотели бы переместиться и нажать **ENTER**.
3. Navigation Page автоматически открывается. Просто следуйте за стрелкой компаса и достигните адресата.

## Страница Меню Маршрутов

ROUTES	
PPP	CREATE NEW
PPP	LIST ALL
PPP	DELETE ALL
PPP	SETUP ROUTES

Routes Menu Page

ROUTES	
CAMP-DOCK	
HOME-LAKE	
-----	
-----	
-----	
-----	

Routes List

CAMP-DOCK		
CAMP	---	0.0ft
DOCK	---	2.3mi
-----	---	---mi
-----	---	---mi
DELETE		
FOLLOW		

Route Page

## Страница Меню Маршрутов



Main Menu Page



Routes Menu Page

### Удаление Всех Маршрутов

Вы можете быстро удалить все маршруты из Route Menu Page. Это особенно полезно после каникул, где сохраненные маршруты больше не относятся к вашему местоположению. Вы можете также удалить пункты(точки) в пределах маршрута. Обратитесь к "To Remove a Waypoint from the Route" в этом разделе, чтобы узнать, как удалять пункты(точки) в пределах маршрута.

#### Удалять все маршруты:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'ROUTES', потом нажмите **ENTER**.
2. Выбери 'DELETE ALL' и нажмите **ENTER** кнопку.
3. Вывод информации на экран подтверждающего сообщения, спрашивающего, если Вы действительно хотите удалить все маршруты. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить правильный выбор и нажать **ENTER**, чтобы завершить действие.



Delete All Routes

## Установка Маршрута

Вы можете изменить способ, которым ваш Foretrex следует за маршрутами.

### Обращаться к Установке Маршрута:

1. При Main Menu Page, используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'ROUTES'.
2. Нажмите **ENTER** кнопку, чтобы обратиться к Routes Menu Page.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP ROUTES' и нажмите **ENTER**.

### Опции настройки Маршрута

**Route Leg Transition:** Выберите метод управления маршрута к следующему участку маршрута. Выберите 'AUTO', чтобы автоматически руководить Вами к следующему участку маршрута. Выберите 'DISTANCE' для ввода определенного расстояния, чтобы управлять Вами к следующей опорной точке. Эта опция полезна для людей на планерах, лодках под парусами, или других форм транспорта, где требуется более расширенное предупреждения следующего участка маршрута.

**Distance:** Нажми **ENTER** для ввода определенного номера следующей точки для Foretrex 101, чтобы начать руководить Вами к этой точке. Например, если Вы вводите 1000 футов, Foretrex 101 начнет руководить Вами к следующей точке маршрута (следующий участок маршрута) когда Вы - в пределах 1000-футового радиуса этой пункта(точки).

## Страница Меню Маршрутов



Routes Menu Page



Routes Setup



Edit Number Page

## Страница Меню Маршрутов

CAMP-DOCK		
CAMP	---	0.0ft
DOCK	---	2.3mi
---	---	---
---	---	---
---	---	---
DELETE FOLLOW		

Route Page

EDIT ROUTE NAME	
CAMP-DOCK----	
USE ENTER BUTTON TO EDIT. UP/DOWN BUTTONS TO SELECT	
OK	

Edit Route Name

EDIT ROUTE NAME	
CAMP-DOCK----	
USE ENTER TO EDIT BUTTON	UP/DOWN DOWN SELECT
OK	DELETE

Редактирование Имени Маршрута

## Редактирование Маршрута

Вы можете редактировать много элементов маршрута, типа имени маршрута и порядка маршрута. Вы можете добавить опорную точку в любом пункте(точке) по маршруту. Вы можете также удалить точку из маршрута. Чтобы редактировать маршрут, подсветите желательный маршрут в Route List и нажмите **ENTER** для отображения Route Page.

### Редактировать имя маршрута:

1. При открытой Route Page , подсветите имя маршрута, и нажмите **ENTER**.
2. С желательным подсвеченным символом, нажать **ENTER**, чтобы начинать вводить новое имя в Edit Route Name Page.
3. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы выбрать желательный символ из списка прокрутки. Нажать **ENTER** когда желательный символ подсвечен.
4. Повторите шаги 3 и 4, пока желательное название(имя) маршрута не введено.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'OK' и нажмите **ENTER**. Новое имя маршрута отображено наверху Route Page.

### Вставлять опорную точку в маршрут:

1. При Route Page дисплее, используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы выбрать новую точку которую хотите ввести. Нажмите **ENTER** кнопку.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'INSERT', потом нажми **ENTER**.
3. Используйте **UP, DOWN,** и **ENTER** кнопки, чтобы выбрать желательную точку в Add Point в Route Page.
4. Выбранная точка тогда появляется в маршруте.

### Удалять точку из маршрута:

1. При Route Page дисплее, используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы выбрать новую точку которую хотите удалить. Нажмите **ENTER** кнопку.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'REMOVE' потом нажми **ENTER**. Опорная точка удалена из маршрута.

## Страница Меню Маршрутов

CAMP-DOCK		
CAMP	---	0.0ft
DOCK	---	2.3mi
-----	---	---mi
-----	---	---mi
DELETE		
FOLLOW		

Route Page

CAMP-DOCK		
CAMP	---	0.0ft
DOCK	---	.mi
-----	---	.mi
-----	---	.mi
DELETE		
FOLLOW		

Вставка точки

CAMP-DOCK		
CAMP	---	0.0ft
TRAIL	---	1.2mi
DOCK	---	2.3mi
-----	---	---mi
DELETE		
FOLLOW		

Маршрут с новой добавленной точкой

## Страница Меню Маршрутов

CAMP-DOCK		
CAMP	--:--	0.0ft
DOCK	--:--	2.3mi
-----	--:--	---mi
-----	--:--	---mi
DELETE FOLLOW		

Route Page

CAMP-DOCK		
CAMP	--:--	0.0ft
DOCK	--:--	2.3mi
-----	--:--	---mi
-----	--:--	---mi
DELETE FOLLOW		

INSERT  
REMOVE

Вставка точки

CAMP-DOCK		
CAMP	--:--	0.0ft
TRAIL	--:--	1.2mi
DOCK	--:--	2.3mi
-----	--:--	---mi
DELETE FOLLOW		

Маршрут с новой добавленной точкой

## Навигация по Маршруту

Навигация может быть, используя Map Page или Navigation Page. Map Page отображает ваше движение, строку маршрута, и точку на маршруте. The Navigation Page показывает направление, куда идти, используя указатель в компасе.

### Следовать за маршрутом:

1. С желательным отображенным Route (маршрутом), используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'FOLLOW'.
2. На всплывающем списке, подсветите точку, к которой Вы хотели бы путешествовать и нажмите **ENTER**.

Navigation Page открывается, чтобы вести Вас к вашему адресату. Просто следуйте за стрелкой в компасе, чтобы достигнуть адресата. Вы можете также наблюдать ваше движение на Map Page.

### Прекращать навигацию по маршруту:

Выберите один из следующих способов остановить навигацию по маршруту:

- При доступной Route Page, используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'STOP NAV'. Нажать **ENTER**.
- При Navigation Page, нажать **ENTER** для открывания Options окна. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'STOP NAVIGATION' и нажмите **ENTER**.
- При Map Page, нажать **ENTER** для открывания Options окна. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'STOP NAVIGATION' и нажмите **ENTER**.

## Использование Меню Установки

Setup Menu позволяет установить несколько аспектов Foretrex 101, типа таймер, дисплей, интерфейс, и система. Вы должны обратиться к Setup Menu и затем выберите тот из вариантов в Setup Menu, который обращается к индивидуальной Setup Pages. Setup Menu содержит следующие страницы: Set Timer, Set Time, Set Display, Set Units, Set Heading, Set Interface, Set System.

### Обращаться к Странице Установки:

1. Нажмите **PAGE** кнопку, до появления Main Menu Page на дисплее.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить желательный Setup Page, типа 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.

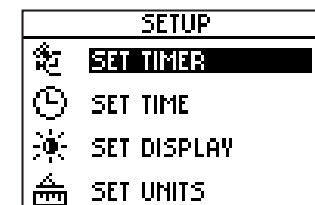
### Страница Установки Таймера

По умолчанию, Timer Page не отображен. Вы должны обратиться к Main Menu и допустить Timer Page прежде, чем Вы можете отобразить и использовать его.

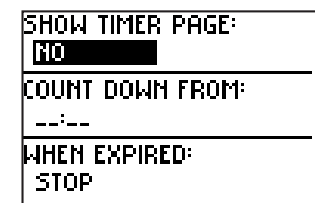
### Показывать Страницу Таймера:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления Main Menu Page на дисплее.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить поле ниже 'SHOWTIMER PAGE' и нажать **ENTER**.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'YES' и нажмите **ENTER**.
6. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы выйти из меню страниц.

## Меню Установки: Установка Таймера

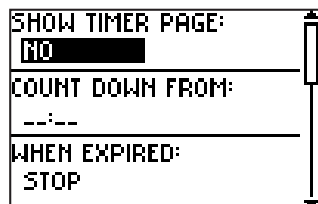


Setup Menu

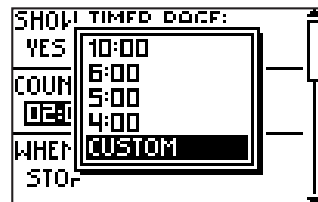


Set Timer Page

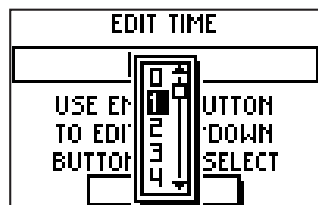
## Меню Установки: Установка Таймера



Set Timer Page



Установка Count Down From поля



Edit Time Page

### Установка Таймера

Вы можете установить таймер, чтобы считать в обратном порядке со специфического времени. Например, если Вы находитесь на гонках, которая имеет двухминутное предупреждение перед началом, программа Foretrex, будет считать в обратном порядке с двух минут. Вы можете также установить действие, которое таймер делает, когда время истекает.

#### Установить Таймер:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления Main Menu Page на дисплее.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить поле ниже 'COUNT DOWN FROM' и нажать **ENTER**.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить желательное время (10, 6, 5, или 4 минут) и нажмите **ENTER**. Вы можете также ввести 'CUSTOM' время как описано ниже.

#### Вводить заказное время:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления Main Menu Page на дисплее.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить поле ниже 'COUNT DOWN FROM' и нажать **ENTER**. Светится 'CUSTOM' и потом нажмите **ENTER**. Edit Time Page отображен.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить позицию номера, который хотите изменить и нажмите **ENTER**.
6. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить желательный номер и нажать **ENTER**.  
Повторите этот процесс до введения номера, от которого Вы хотели бы считать в обратном порядке.
7. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'OK' и нажмите **ENTER**.

## Установить действие по истечению:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN**, чтобы подсветить поле ниже 'STOP' и нажмите **ENTER**.
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'STOP' и нажмите **ENTER**, чтобы остановить таймер после того, как он достигает 0:00. Выбери 'COUNT UP' и нажмите **ENTER**, чтобы начать подсчитывание, при достижении таймера 0:00.

## Истекшие и Интервальные сигналы Таймера

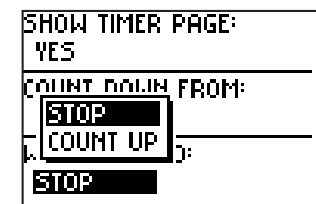
Вы можете установить истекшие и интервальные сигналы различных тонов. Интервальный тон звучит каждую минуту и затем в течение прошедших 10 секунд.

## Установить Истекшие и Интервальные Сигналы:

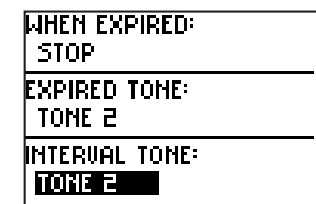
1. Используйте **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
3. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETTIMER' и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить поле ниже 'EXPIRED TONE' или 'INTERVALTONE' и нажмите **ENTER**. "
5. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить желательный сигнал из списка. Нажать **ENTER**.

Выбранный Expired Tone будет звучать по истечению таймера. Выбранный Interval Tone будет звучать в интервалах минуты и в течение заключительных десяти секунд таймера.

## Меню Установки: Установка Таймера

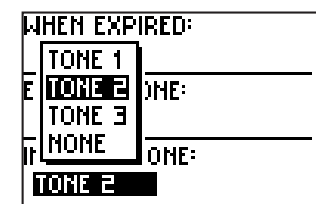


*Установка истекшего действия*



**Set Timer Page**

*прокрутка к основанию*

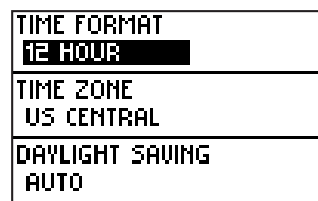


*Выбор Interval Tone*

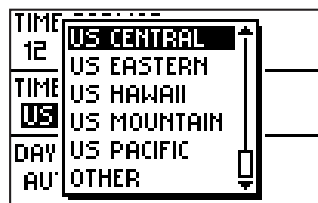
# Меню Установки: Установка Времени



Setup Menu



Set Time Page



Установка часового пояса

## Установка Страницы Времени

Time Page позволяет выбирать 12-часовой или 24-часовой формат времени, вводить надлежащий часовой пояс, и выбирает летнее время. Когда Вы выбираете 12-часовое время, часы будут подобно стандартным часам с 12-часовым AM и 12-часовым PM циклом. 24-часовая опция устанавливает Foretrex 101 отображать 24-часовой цикл.

### Изменять формат времени:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETTIME' и нажмите **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы подсветить 'TIME FORMAT' поле и потом нажмите **ENTER**.
4. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопка, чтобы выбрать 12 или 24 часа и нажать **ENTER**.
5. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы возвратиться к другой странице.

### Часовой пояс

Часовой пояс может быть установлен на любую из предварительно запрограммированных зон или выбрать 'OTHER' и затем вводить UTC Time Offset значение (Разница во времени) в UTC offset поле ниже поля часового пояса.

### Изменять часовой пояс:

1. При Main Menu Page нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'TIME' и нажмите **ENTER** для отображения Set Time Page.
2. Нажмите **UP** или **DOWN**, и выбери 'TIME ZONE' поле, потом нажимай **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы просмотреть выбор и нажать **ENTER**, когда вы нашли подходящую зону. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы возвратиться к другой странице по вашему выбору.

## Летнее время

Daylight savings time может быть установлено в 'AUTOMATIC' (использование встроенного альманаха, чтобы автоматически заменить установки часов, когда начинается летнее время или эффекта). Вы можете выбрать 'YES' - в ручную добавлять летнее время или 'NO', чтобы оставаться на стандартном времени.

### Изменять поле летнего времени:

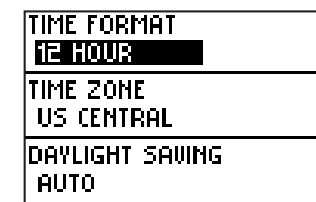
1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETTIME' и нажмите **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы выбрать 'DAYLIGHT SAVING' поле и нажимай **ENTER**.
4. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, для выбора 'YES', 'NO', или 'AUTO' и нажмите **ENTER**. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы возвратиться к странице по выбору.



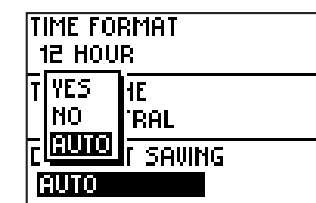
**ПРИМЕЧАНИЕ:** Если Вы выбираете 'Other' for the Time Zone choice, Daylight Savings time варианты не доступны.



Setup Menu



Set Time Page

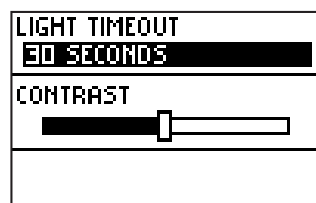


Установка часового пояса

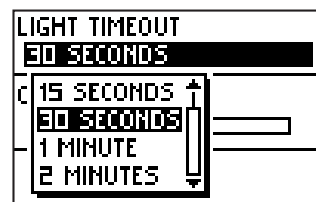
# Меню Установки: Установка Дисплея



Setup Menu



Set Display Page



Выбор времени подсветки

## Страница Установки Дисплея

### Подсветка

'LIGHT TIMEOUT' опция позволяет устанавливать время свечения лампы подсветки дисплея (непрерывно, 15 или 30 секунд, и 1 или 2 минуты) и корректировать контраст дисплея.

### Изменять время подсветки:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SET DISPLAY' и нажмите **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN** до подсветки 'LIGHTTIMEOUT' поля и потом нажмите **ENTER**.
4. Нажмите **UP** или **DOWN**, подсветите нужное и потом нажимайте **ENTER**.
5. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы возвратиться к Main Menu Page.

### Контраст

'CONTRAST' опция позволяет корректировать контраст дисплея.

### Корректировать контраст Дисплея:

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SET DISPLAY' и нажмите **ENTER**.
2. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'CONTRAST' поле и потом нажми **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы корректировать контраст.
4. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы возвратиться к Main Menu Page.

## Страница Установки Модуля

Использование Foretrex 101 с бумажной картой увеличивает навигационную возможность. При использовании карты вместе с Foretrex 101, Вы должны выбрать формат представления координат, картографическую проекцию, масштаб карты, и способ представления Севера в навигаторе, чтобы согласовывать карту.

Foretrex 101 поддерживает оба UTM/UPS и сетки широты/долготы, которые определяют местоположение позиции для полного земного шара. Для большей информация об использовании бумаги с вашим Garmin модулем, обратитесь к "Using a Garmin GPS with Paper Land Maps", на

[http://www.garminxom/manuals/Using a GarmtinGPS PaperLandMaps\\_Manual.p4f](http://www.garminxom/manuals/Using a GarmtinGPS PaperLandMaps_Manual.p4f).

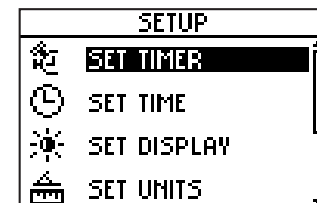
### Формат Координат

Заданный по умолчанию формат координат (и обычно используемый) для Foretrex 101 широта и долгота в градусах и минутах (hddd° mm.mmm'). Выберите из 11 других форматов, или выберите 'USER' формат, для самодельной сетки. Для подробной информации относительно сеток и данной величины, посетите National Imagery и Mapping Agency на <http://www.nima.mil>.

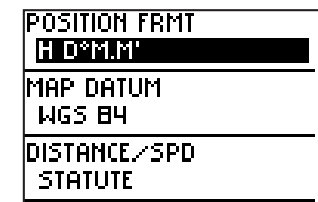
### Изменять Формат Координат (сетка):

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SET UNITS' и нажмите **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'POSITION FRMT' поле и потом нажимай **ENTER**.
4. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопка, чтобы подсветить желательный формат и нажать **ENTER**.
5. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы возвратиться к Main Menu page.

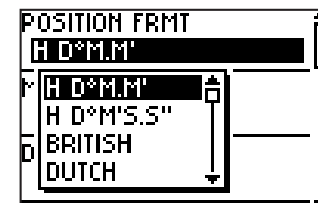
## Меню Установки:



Setup Menu

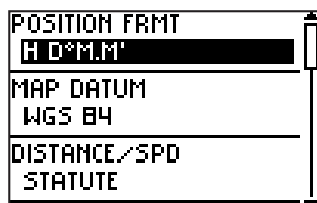


Set Units Page

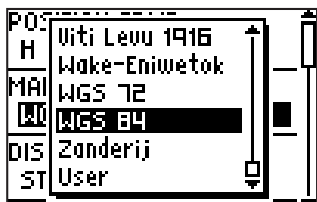


Выбор Формата Координат

## Меню Установки: Установка Модуля



Set Units Page



Выбор Картографической проекции

### **Данные величины Карты**

Картографическая проекция карты – плоская модель формы земного шара. Каждая карта использует данную величину карты, которая обычно указана в заголовке карты. Заданная по умолчанию данная величина в Foretrex 101 WGS 84 (World Geodetic Survey, 1984). Вы должны только изменить данную величину, если Вы используете карты или диаграммы, которые определяют отличную, от данной величину. Выберите 'USER' величину при использовании карт с самодельными сетками.



**ПРИМЕЧАНИЕ:** 'USER' величина основана на WGS-84. хотя произвольную проекцию можно назначить для строки ввода, при помощи страниц ввода данных. Чтобы учиться больше, посетите вашу местную библиотеку или internet для образовательных материалов по данным величинам и системам координат.

### **Изменять Картографическую Проекцию:**

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SET UNITS' и нажмите **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'MAP DATUM' поле и потом нажмите **ENTER**.
4. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить желательную величину и нажать **ENTER**.
5. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы возвратиться к Main Menu Page.

## ***Дистанция/Скорость, Высота, и Вертикальная Скорость***

Foretrex 101 позволяет Вам настраивать считывания расстояния и скорости.

### **Изменять Дистанцию/Скорость, Высоту, и Вертикальную Скорость:**

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SET UNITS' и нажмите **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить определенный модуль ('DISTANCE/SPD', 'ELEVATION', или 'VSPD') и нажмите **ENTER**.
4. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить желательное измерение модуля и потом нажмите **ENTER**.
5. Нажмите **PAGE** кнопку, чтобы возвратиться к Main Menu Page.

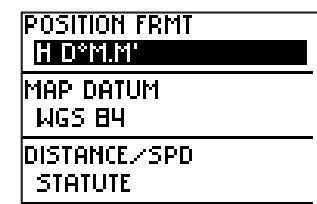
### ***Значения по умолчанию***

Вы можете легко вернуть Foretrex модуль к настройкам по умолчанию.

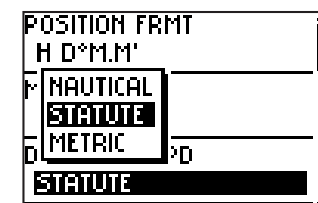
### **Устанавливать модуль на значения по умолчанию:**

1. Нажмите **PAGE** кнопку до появления на дисплее Main Menu Page. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SETUP' и нажмите **ENTER**.
2. Используйте **UP** и **DOWN** кнопки, чтобы подсветить 'SET UNITS' и нажмите **ENTER**.
3. Нажмите **UP** или **DOWN** кнопку, чтобы подсветить 'DEFAULTS' и потом нажмите **ENTER**.

## **Меню Установки:**

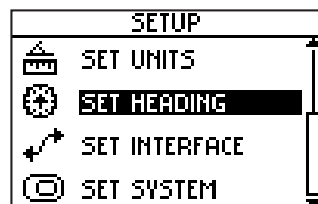


Set Units Page

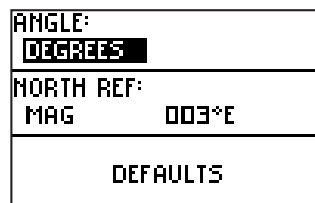


*Выбор Картографической проекции*

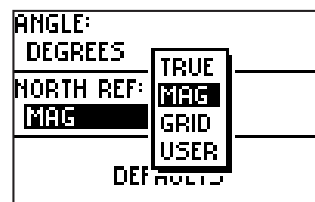
## Меню Установки:



Setup Menu



Set Heading Page



Выбор угловой установки

## Установка Страницы Заголовка

Вы можете установить угловые координаты и представление Севера в Set Heading Page.

**Angle:** Выбирается для измерения и индикации углов. Высвети 'DEGREES' и нажать **ENTER**, для отображения углов как градусы (360°). Высвети 'MILS', и нажмите **ENTER**, для отображения углов в милях, модуль углового измерения, используется в военных параметрах настройки, у которого 17.78 миль равняются одному градусу.

**North Reference:** Выберите North Reference (Представление Севера) для согласования North Reference используемого на вашей бумажной карте, если Вы используете ее. Выбери True North, Magnetic North, Grid North, или User North. Обратитесь к следующему разделу.

**Defaults:** Нажать **ENTER**, для установки Системные параметры настройки модуля на фабричные значения по умолчанию.

## Представление Севера

'Reference' относится к ориентации сетки карты. Изготовители карты пробуют выровнять вертикальные строки на карте с **True North**, направляя их к 'Северному полюсу'. Но карты типично ссылаются на истинный север. Поскольку компас указывает на магнитный север, не истинный север, карты указывают различие между истинным и магнитным севером, которое назвали магнитным склонением. Количество склонения меняется при движении вокруг земли. **Magnetic North** является направлением, которое показывает северный конец стрелки компаса.

Из-за представленных ошибок, когда изготовители карты сглаживают сферу земли на бумагу, не все из линий координатной сетки, указывает точно на Северный полюс, как север, обозначенные линии координатной сетки называют **Grid North**. Различие, однако, является обычно достаточно маленьким эту 'Grid (сетку)' севера можно счесть тем же самым как True North для того, чтобы путешествовать на земле. В случае необходимости вручную правьте различия между Grid North и True North. Если 'User' выбран, Вы должны исправить магнитное склонение.

## Страница Установки Интерфейса

Выберите из различных форматов данных ввода-вывода ('I/O FORMAT') для соединения внешних NMEA устройств, DGPS маяка, персонального компьютера, и т.д. Эффективное использование этой особенности требует знания этих форматов:

**GARMIN:** Формат может обменивать точки, треки, и данные карты с PC.

**GARMIN DGPS:** Позволяет DGPS прием, используя GARMIN приемник маяка в стандарте RTCM SC-104 и DGPS.

**NMEA Out:** Поддерживает передачу данных стандарта NMEA 0183 версии 3.0.

**Text Out:** Позволяет ASCII текстовую передачу координат и скорости информации.

**RTCM In:** Позволяет DGPS прием, используя стандарт формата RTCM SC-104 .

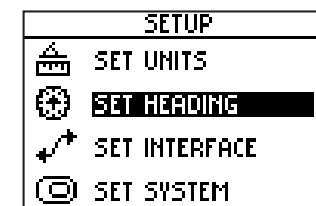
**RTCM/NMEA:** Позволяет DGPS прием, используя стандарт формата RTCM SC-104 и передачу данных стандарта NMEA 0183 версии 3.0.

**RTCM/Text:** Позволяет DGPS прием, используя стандарт формата RTCM SC-104 и передачу простой ASCII текстовой информации о координатах и скорости.

**None:** Не обеспечивает никаких возможностей связи с помощью интерфейса.

Если 'GARMIN DGPS' или 'RTCM/NMEA' формат выбран, дополнительные поля появятся, для управления прямо с GARMIN навигатора (например. GBR 21 & GBR 23). В 'BEACON' списке, выберите 'SCAN' для автоматической настройки, или выберите 'USER', для ручной настройки приемника, введите частоту маяка и скорость передачи информации в битах. Обратитесь к инструкции на приемник приема маяка.

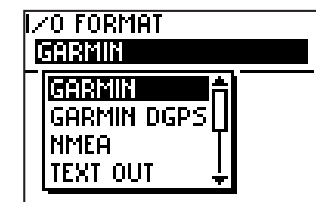
## Меню Установки: Интерфейс



Setup Menu

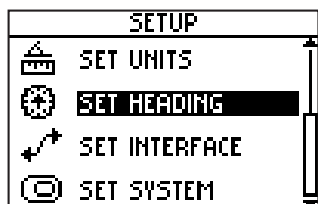


Set Interface Page

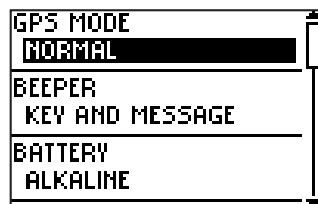


Выбор I/O формата

## Меню Установки:



Setup Menu



Set System Page



Выбор действия Веерер

## Страница Установки Системы

System Page позволяет Вам выбирать GPS Mode, Beeper, и Language.

**GPS Mode:** Допускает ('NORMAL') и отключение ('OFF') GPS приемника. Вы можете позволить WAAS, Battery Save, или Demo режим.

**Beeper:** Когда индикация 'KEY AND MESSAGE' выбрана, сигнал модуля, при нажатии клавиши, и сообщение отображено, типа "Weak GPS Signals". Когда 'MESSAGE ONLY' выбрано, модуль подает звуковой сигнал, когда сообщение отображено. Выбери 'OFF' для выключения гудка полностью.

**Battery:** Выберите тип батареи ('ALKALINE' или 'NIMH'). Этот выбор должен соответствовать типу батарей, которыми в настоящее время пользуетесь.

**Language:** Выберите язык для дисплея.

**Owner Info:** Введите до трех строк информации о владельце. Вы можете выбрать, чтобы отобразить информацию при включении ('SHOW') или не показывать информацию при включении ('HIDE').

**Defaults:** Нажать **ENTER** для установки Системных параметров настройки модуля, на фабричные значения по умолчанию.

## GPS Режим

Выберите из следующих режимов:

**Normal:** GPS приемник - всегда 'ON'- включен' когда находится в 'NORMAL режиме. Нормальный режим более чувствителен к внезапным поворотам или изменению скорости/ускорения.

**WAAS:** Система Увеличения Широкой области (WAAS), дает возможность производить более точные координаты. При работе, WAAS ищет спутник около вашего местоположения и тогда получает данные для того, чтобы исправить погрешности в GPS сообщении, WAAS спутниковые номера (начинаются с 33 или выше) и отображаются на Satellite Page. Полезно ориентировать антенну модуля к WAAS спутнику в небе. Узнать больше о WAAS системе доступа в Federal Aviation Administration Web <http://gps.faa.gov>.

**Battery Save:** Когда Foretrex 101 находится в 'BATTERY SAVE' режиме, GPS приемник вкл. и выкл. альтернативно, чтобы сохранять питание.

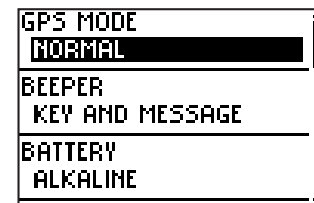
**Demo:** 'DEMO' режим предназначен для дилеров, чтобы показать особенности и функции Foretrex 101 потенциальным клиентам в закрытом помещении, где спутниковый прием – не возможен. Нет никакой навигации, в 'DEMO' режиме. Если Вы выбираете 'DEMO' режим, дисплей отображает сообщение внизу экрана, что прием GPS не возможен (модуль прекратит отслеживать спутники, но не выключится).

**Off:** GPS приемник выключен, выбери 'OFF' для 'GPS MODE' установки.

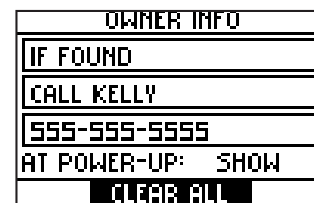
## Информация о Владельце

Введите до трех строк информации о владельце, типа вашей информации о возможных контактах в случае, если ваш модуль потерян. Вы можете выбрать, чтобы отобразить информацию при включении или не отображать информация при включении.

## Меню Установки:



Set System Page



Установка Информации о Владельце



Информация о Владельце отобразилась при включении

## ПРИЛОЖЕНИЕ

### ХАРАКТЕРИСТИКИ

#### Физические

Корпус	Противоударный пластик, герметичность по стандарту IPX7 (погружение на 1 метр для 30 секунд)
Размер	Ширина x высота x длина = 48,4 x 88,8 x 23,1 мм
Вес	Около 78 г
Диапазон рабочих температур	От -15° до 70 °С

#### Возможности

Приемник	12-канальный
Время начальной ориентации	Около 15 секунд (горячий запуск) Около 45 секунд (холодный запуск) Около 5 минут при первичном включении
Частота обновления данных	1/секунду, непрерывно
Точность определения координат GPS	< 15 м *
Точность определения координат DGPS	15 м

Точность определения скорости	0,1 узла
Ударная нагрузка	До 6 g

Антенна	Встроенная
---------	------------

#### Питание

На разъеме	2 x 1,5 В батарейки формата AAA ***
Срок службы батареек	До 15 часов в режиме BATTERY SAVE (алкалиновые) #

Характеристики могут быть изменены без дополнительного предупреждения

\*\*\* Диапазон рабочих температур навигатора может превышать допустимый температурный диапазон некоторых типов батареек. Алкалиновые батарейки при высоких температурах могут разрушаться.

# С уменьшением температуры алкалиновые батарейки теряют свой заряд. При отрицательных температурах рекомендуется использовать литиевые батарейки. Интенсивное использование подсветки существенно расходует заряд батареек. Батарейки разных производителей имеют различную емкость.

**Avg Speed** — средняя посекундная скорость с момента последней переустановки спидометра.

**Bearing (BRG)** — направление по компасу от вашего текущего положения на цель движения.

**Course** — желаемое направление движения на этапе от одной заданной Точки до другой.

**Distance (Dist)** — расстояние от текущего положения навигатора до цели.

**Dist to Dest** — расстояние от текущего положения навигатора до цели пункта в режиме GOTO или до последней точки в маршруте.

**Dist to Next** — расстояние от текущего положения навигатора до конечного пункта режима GOTO или до следующей Точки в маршруте.

**Elevation** — высота над средним уровнем моря.

**ETA** — расчетное время прибытия к цели, рассчитанное на текущей скорости и маршруте.

**ETA at Dest** — расчетное время прибытия к конечной Точке режима GOTO или к последней точке маршрута.

**ETA at Next** - расчетное время прибытия к конечной Точке режима GOTO или к следующей точке маршрута.

**Fuel** — количество топлива, требуемое для передвижения о текущего положения до отмеченной Точки на маршруте.

**Leg Dist** — расстояние между двумя Точками маршрута.

**Leg Fuel** — количество топлива, требуемое для передвижения от текущей точки до следующей точки на маршруте.

**Leg Time** - время, требуемое для передвижения от текущей точки до следующей точки на маршруте.

**Max Speed** — максимальная посекундная скорость движения с момента переустановки спидометра.

**Moving Average Speed** — средняя скорость движения за время движения.

**Moving Trip Timer** — полное время движения навигатора.

**Odometer** — полное пройденное расстояние за время последней переустановки.

**Off Course** - расстояние от кратчайшего направления на цель поперек курса вправо или влево. Другое название — поперечная ошибка движения.

**Speed** — текущая скорость движения относительно поверхности земли.

---

## ТЕРМИНЫ

**Time To** – расчетное время до прибытия к цели режима GOTO или до следующей точки на маршруте. Другое название: расчетное время движения.

**Time to Dest** - расчетное время до прибытия к цели режима GOTO или до последней точки на маршруте.

**Time to Next** - расчетное время до прибытия к цели режима GOTO или до следующей точки на маршруте.

**To Course** – рекомендуемое направление движения для уменьшения поперечной ошибки движения. Представляет собой оптимальный азимут возвращения на кратчайший путь к цели или вдоль проложенного маршрута.

**Track** – направление движения относительно поверхности земли.

**Trip Odometer** - полное пройденное расстояние за время последней переустановки. Другое название – Odometer.

**Total Average Speed** – средняя скорость перемещения навигатора с момента последней переустановки одометра, учитывая и время стоянок, и время движения.

**Total Trip Timer** – полное время работы прибора с момента последней его переустановки.

**Turn** – угловое расстояние между направлением на заданную цель и текущим направлением движения. Буква «L» означает необходимость повернуть влево, буква «R» сообщает о необходимости повернуть вправо. Угол в градусах – это угол отклонения от курса.

**VMG** – оптимальная скорость следования по проложенному маршруту для прибытия в намеченное время.

**Approaching Turn** – сообщение появляется при приближении к повороту на маршруте.

**Arriving at Destination** - сообщение появляется при приближении к цели движения.

**Batteries Low** – заряда в батарейках осталось на 10 минут работы.

**Cannot display all found, use city** - в базе данных навигатора слишком много объектов, поэтому он не может всех их вывести на экран. Предлагается сузить перечень отображаемых объектов вводом названия города.

**Deep Water** – сообщение появляется при срабатывании сигнализации глубокой воды.

**Database Error** – неисправность навигатора. Для ремонта обращаться к своему дилеру или в службу технического обслуживания GARMIN.

---

**Dragging Anchor** — сообщение появляется при срабатывании сигнализации сноса якоря.

**Lost Satellite Reception** — навигатор потерял связь со спутниками GPS.

**Memory Full** — память навигатора заполнена, новые данные не будут сохраняться.

**Near Proximity Point** — сработала сигнализация приближения к опасной Точке «Proximity».

**No Diff GPS Location** — выбран режим приема данных уточнения координат, однако поправочный сигнал DGPS не принимается.

**No Tide Stations for that Area** — в радиусе 100 миль от указанного места нет ни одной приливной станции.

**None Found** — в памяти не найдено объектов, соответствующих запросу поиска.

**Off Course** — сработала сигнализация отклонения от курса.

**Proximity Memory Full** — нет возможности сохранить еще одну «опасную» Точку.

**Proximity Radius Overlaps** — накладываются радиусы сигнализации двух «опасных» Точек.

**Route Already Exists** — попытка ввести имя маршрута, которое уже записано.

**Route Memory Full** — нет возможности записать еще один маршрут.

**Route Truncated** — загружаемый с другого навигационного устройства маршрут содержит более 50 Точек.

**Route Waypoint Memory Full** — нет возможности записать большее количество Точек для маршрута.

**Shallow Water** — сработала сигнализация мелководья.

**Track Already Exists** — сохраняемый трек с таким же именем уже имеется в памяти.

**Track Memory Full** — невозможно сохранить еще один трек: требуется удалить старые данные.

**Track Log Full** — пространство треков заполнено и новые треки не будут аписываться. Чтобы записать побольше треков, записи треков следует очищать еред началом движения. Это сообщение появляется только в случае выбора настройки записи треков «Stop When Full».

**Track Truncated** — загружаемый с другого навигационного устройства записанный трек не помещается в памяти навигатора «GPS 72». Старые данные должны быть предварительно удалены.

## ЭКРАННЫЕ СООБЩЕНИЯ

---

## ЭКРАННЫЕ СООБЩЕНИЯ

**Transfer Complete** — завершена передача данных с другого устройства.

**Can't Unlock Maps** — навигатор не может открыть загруженные карты. Все карты с компакт-диска «MapSource» недоступны.

**Waypoint Already Exists** — уже имеется Точка с таким же именем.

**Waypoint Memory Full** — записано максимально возможное количество Точек.

---

**For the latest free software updates (excluding map data) throughout the life of your  
Garmin products, visit the Garmin Web site at [www.garmin.com](http://www.garmin.com).**



© Copyright 2004 Garmin Ltd. or its subsidiaries

Garmin International, Inc.  
1200 East 151<sup>st</sup> Street, Olathe, Kansas 66062, U.S.A.

Garmin (Europe) Ltd.  
Unit 5, The Quadrangle, Abbey Park Industrial Estate, Romsey, SO51 9DL, U.K.

Garmin Corporation  
No. 68, Jangshu 2<sup>nd</sup> Road, Shijr, Taipei County, Taiwan

[www.garmin.com](http://www.garmin.com)

Part Number 190-00360-00 Rev. A